



**PENDEKATAN PEMBELAJARAN MENDALAM**

**KURIKULUM**  
**SATUAN PENDIDIKAN**  
**SPS. NUSA INDAH 53**

**TAHUN PELAJARAN 2025 /2026**

**DUSUN JATIREJO RT. 004 RW. 023**  
**DESA SABRANG KECAMATAN AMBULU**  
**KABUPATEN JEMBER**

## KATA PENGANTAR

Segala Puji Syukur hanya bagi Tuhan, karena atas anugerahNYA maka kami dapat menyusun Kurikulum Satuan Pendidikan SPS. Nusa Indah 53 Kecamatan Ambulu Kabupaten Jember Provinsi Jawa Timur. Shalawat dan salam semoga senantiasa tercurah kepada Nabi Muhammad SAW, keluarga dan para sahabatnya.

SPS. Nusa Indah 53 telah menyusun Kurikulum Satuan Pendidikan dengan pendekatan Pembelajaran Mendalam, yang disesuaikan dengan kondisi lingkungan SPS. Nusa Indah 53. Kami menyadari sepenuhnya bahwa dalam penyusunan Kurikulum ini belumlah sempurna, namun kami sangat membuka diri seluas – luasnya untuk menerima saran dan kritik yang membangun sehingga dapat memperbaiki kualitas dari Kurikulum ini.

Harapan dari Kepala dan tim Penyusun Kurikulum SPS. Nusa Indah 53, KSP ini dapat menjadi acuan dalam kegiatan pembelajaran di SPS. Nusa Indah 53. Kami mengucapkan terima kasih banyak kepada semua pihak yang telah membantu tersusunnya KSP SPS. Nusa Indah 53 ini. Kiranya hal ini dapat bermanfaat untuk meningkatkan kualitas pembelajaran yang ada.

Jember, 27 Oktober 2025

PENGELOLA SPS. NUSA INDAH 53



  
ERNAWATI, S.Pd., Gr.



# **PENDIDIKAN ANAK USIA DINI SPS. NUSA INDAH 53**

NPSN : 69980951

Dsn. Jatirejo RT. 004 RW. 023

Desa Sabrang Kecamatan Ambulu Kabupaten Jember Telp. 085253075423

## **SURAT KEPUTUSAN PENGELOLA SPS. NUSA INDAH 53 No. 03/SPS.NI.53/X/2025**

### **Tentang**

### **PENETAPAN KURIKULUM SATUAN PENDIDIKAN SPS. NUSA INDAH 53 TAHUN PELAJARAN 2025 / 2026**

**Menimbang** : Dalam rangka memperlancar pelaksanaan program layanan SPS. Nusa Indah 53 perlu menetapkan Pemberlakuan Kurikulum Operasional tahun pelajaran 2025 / 2026

**Mengingat** :

1. Keputusan Menteri Pendidikan Keputusan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Nomor 262/M/2022 tentang Pedoman Penerapan Kurikulum Dalam Rangka Pemulihan Pembelajaran;
2. Peraturan Pemerintah (PP) No 4 Tahun 2022 tentang Standar Nasional Pendidikan;
3. Dengan telah disahkannya Kurikulum Satuan Pendidikan SPS. Nusa Indah 53 tahun pelajaran 2025 / 2026
4. Peraturan menteri pendidikan dasar dan menengah Republik Indonesia Nomor 10 tahun 2025 Tentang Standar kompetensi lulusan pada pendidikan anak usia dini, Jenjang pendidikan dasar, dan jenjang pendidikan menengah
5. Peraturan menteri pendidikan dasar dan menengah Republik Indonesia Nomor 12 tahun 2025 Tentang Standar isi pada pendidikan anak usia dini, Jenjang pendidikan dasar, dan jenjang pendidikan menengah
6. peraturan menteri pendidikan dasar dan menengah Republik indonesia Nomor 13 tahun 2025 Tentang Perubahan atas peraturan menteri pendidikan, kebudayaan, riset, dan teknologi nomor 12 tahun 2024 tentang kurikulum pada pendidikan anak usia dini, jenjang pendidikan dasar, dan jenjang pendidikan menengah

### **MEMUTUSKAN DAN MENETAPKAN**

**Pertama** : Dengan telah disahkannya Kurikulum Satuan Pendidikan SPS. Nusa Indah 53 tahun pelajaran 2025 / 2026 pada tanggal 27 Oktober 2025 maka pada tahun pelajaran 2025 / 2026 sudah dapat digunakan.

- Kedua** : Para pendidik/guru wajib menggunakan kurikulum tahun pelajaran 2025 / 2026 dalam melaksanakan kegiatan pembelajaran.
- Ketiga** : Apabila dikemudian hari terdapat kekeliruan dalam penetapan keputusan ini akan diadakan perbaikan sebagaimana mestinya.
- Keempat** : Keputusan ini mulai berlaku sejak tanggal di tetapkan.

**Ditetapkan di : Ambulu**

**Pada Tanggal : 27 Oktober 2025**

**Pengelola SPS. Nusa Indah 53**



  
**ERNAWATI, S.Pd., Gr.**



# PENDIDIKAN ANAK USIA DINI SPS. NUSA INDAH 53

NPSN : 69980951

Dsn. Jatirejo RT. 004 RW. 023

Desa Sabrang Kecamatan Ambulu Kabupaten Jember Telp. 085253075423

## SURAT PENGESAHAN PEMBERLAKUAN KURIKULUM SATUAN PENDIDIKAN SPS. NUSA INDAH 53 No. 04/SPS.NI.53/X/2025

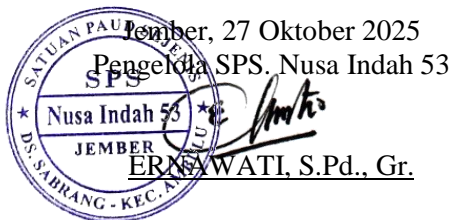
Berdasarkan pengajuan permohonan pengesahan Kurikulum Satuan Pendidikan yang disusun oleh :

**Nama Satuan PAUD** : SPS. NUSA INDAH 53  
**Penyelenggara** : Yayasan Pos PAUD Nusa Indah Lima Puluh Tiga  
**Ijin Operasional** : 500.16.7.2/0269/35.09.325/2024  
**Alamat** : Dusun Jatirejo RT.004 RW.023 Desa Sabrang  
Kec. Ambulu Kabupaten Jember Provinsi Jawa Timur

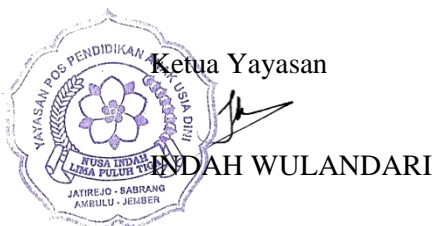
Maka Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Jember dengan mempertimbangkan:

1. Dasar-dasar hukum dan acuan yang digunakan dalam pengembangan Kurikulum Satuan Pendidikan di satuan PAUD tersebut;
2. Tata cara pengembangan Kurikulum Satuan Pendidikan yang dilakukan oleh tim penyusunan di satuan PAUD tersebut;
3. Bukti fisik seluruh dokumen KSP yang telah disusun oleh tim dari satuan PAUD tersebut..

Maka dengan ini menyatakan bahwa Kurikulum Satuan Pendidikan pada satuan PAUD tersebut dapat diterapkan/ dilaksanakan sebagaimana mestinya; dengan catatan satuan PAUD tersebut tetap berupaya secara terus menerus dapat meningkatkan mutu Kurikulum Satuan Pendidikan di lembaganya.



Mengetahui,



Ketua Komite

  
SURIYONO

Penilik PAUD dan PNF  
Kecamatan Ambulu

TRI ENDAH WAHYUNINGSIH, SE  
NIP. 19760403 200901 2 002

## DAFTAR ISI

### HALAMAN JUDUL

### KATA PENGANTAR .....

### SURAT KEPUTUSAN PENETAPAN KURIKULUM OPERASIONAL .....

### LEMBAR PENGESAHAN .....

### DAFTAR ISI .....

## BAB I KARAKTERISTIK.....

### A. Karakteristik Lingkungan Belajar .....

#### 1. Sumber Daya Alam, Sosial dan Budaya .....

#### 2. Sistem dan Kebijakan Daerah .....

### B. Karakteristik Satuan PAUD.....

#### 1. Peserta Didik.....

#### 2. Guru dan Tenaga Kependidikan .....

#### 3. Sarana Prasarana .....

#### 4. Sumber Pendanaan.....

#### 5. Kemitraan.....

## BAB II VISI, MISI DAN TUJUAN .....

### A. Visi .....

### B. Misi .....

### C. Tujuan.....

## BAB III PENGORGANISASIAN PEMBELAJARAN .....

### A. Kerangka Kurikulum .....

### B. Struktur Kurikulum .....

#### 1. Kegiatan Pembelajaran Intrakurikuler .....

#### 2. Kegiatan Pembelajaran Ekstrakurikuler.....

### C. Topik Subtopik Pembelajaran.....

### D. Elemen Capaian Perkembangan (CP), Tujuan Pembelajaran .....

#### 1. Nilai Agama dan Budi Pekerti .....

#### 2. Jati Diri .....

#### 3. Dasar Literasi dan STEAM .....

E.	Dimensi Profil Lulusan .....	
F.	Pengorganisasian Topik dan Tujuan Pembelajaran .....	
1.	Kegiatan Pembelajaran Intrakurikuler .....	
2.	Kegiatan Pembelajaran Ekstrakurikuler.....	
G.	Pengorganisasian/Alokasi Waktu Belajar.....	
1.	Beban Belajar .....	
2.	Kalender Pendidikan .....	
H.	Model Pembelajaran .....	
I.	Metode Pembelajaran .....	

#### **BAB IV RENCANA PEMBELAJARAN .....**

A.	Program Tahunan .....	
B.	Program Semester .....	
C.	Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Intrakurikuler .....	
D.	Asesmen/Penilaian .....	
1.	Asesmen atau Evaluasi Pembelajaran .....	
2.	Teknik Penilaian .....	

#### **BAB V PENDAMPINGAN, EVALUASI DAN PENGEMBANGAN PROFESIONAL**

A.	Pendampingan dan Evaluasi .....	
B.	Pengembangan Profesional.....	

#### **BAB VI PENUTUP .....**

#### **LAMPIRAN**

# BAB I

## KARAKTERISTIK

### A. Karakteristik Lingkungan Belajar

#### 1. Sumber Daya Alam, Sosial dan Budaya

SPS. NUSA INDAH 53 terletak di Kecamatan Ambulu berbatasan dengan Kecamatan Jenggawah dan Kecamatan Wuluhan. Lokasi SPS. NUSA INDAH 53 berada didataran rendah. Terletak di titik kordinat lintang -8.382 dan bujur 113.5516 dengan alamat Dusun Jatirejo RT 004 RW 023 Desa Sabrang Kecamatan Ambulu. SPS. Nusa Indah 53 Ambulu dekat fasilitas umum, seperti balai dusun, masjid, dan juga dekat persawahan. Lokasi TK yang berada dekat persawahan menyebabkan udara terasa segar dan bersih.



Masyarakat yang hidup di daerah ini memiliki budaya Jawa yang masih terpelihara, yaitu menjunjung tinggi nilai – nilai gotong royong, kerjasama dan rasa persatuan yang penuh. Masyarakat Ambulu memiliki keberagaman dalam menganut agama sebagai pegangan spiritual dalam menjalani kehidupan. Mayoritas masyarakat di daerah Ambulu beragama Islam. Selain menganut agama Islam beberapa masyarakat Ambulu juga menganut agama Kristen dan Katolik. Dengan keberagaman agama yang dianut, masyarakat tetap hidup rukun berdampingan sebagai wujud toleransi beragama. Sebagian besar masyarakat bekerja sebagai pedagang, wirausaha dan karyawan swasta, dan rata – rata berlatar belakang pendidikan sekolah menengah hingga perguruan tinggi.



## 2. Sistem dan Kebijakan Daerah

Kebijakan pemerintah Kabupaten tentang Baca Tulis Al quran ( BTA ) yang tertuang pada PERDA NO 1 Tahun 2020 maka satuan pendidikan memasukkan BTA sebagai muatan lokal. Sebagai upaya membiasakan anak cinta Al Qur'an dan gemar mengaji. Satuan pendidikan juga melaksanakan kegiatan sholat Dhuha dan tahlil sebagai upaya mewujudkan peserta didik yang beriman dan bertakwa kepada Allah SWT. Penanaman pendidikan karakter juga diajarkan setiap hari sehingga peserta didik dapat menerapkan dalam kehidupan sehari – hari sebagai makhluk sosial. Selain itu, satuan pendidikan juga memasukkan bahasa Jawa sebagai kearifan lokal untuk melestarikan budaya lokal ( budaya adat Jawa ).

### B. Karakteristik Satuan PAUD

#### 1. Peserta Didik

Peserta didik SPS. Nusa Indah 53 pada tahun pelajaran 2025 / 2026 berjumlah 14 anak yang terbagi menjadi 2 rombongan belajar yaitu Bintang 1 ( 3 – 4 tahun ) dan Bintang 2 ( 3 – 4 tahun ). Seluruh peserta didik SPS. Nusa Indah 53 beragama Islam.

Hampir 80 % peserta didik berasal dari keluarga Petani, 10 % berasal dari keluarga karyawan swasta dan selebihnya berasal dari keluarga guru, perawat dan PNS. Anak – anak terbiasa bermain di lingkungan sekitar rumah maupun sekolah.

#### 2. Guru dan Tenaga Kependidikan

SPS. NUSA INDAH 53 dipimpin oleh seorang Pengelola dengan 2 orang guru. Satu orang guru lulusan sarjana Pendidikan PAUD dari perguruan tinggi yang ada di kota Jember dan SLTA. Selain bertugas mengajar guru juga membantu sebagai tenaga administrasi dan operator sekolah.

No	Nama	Tugas	
		Utama	Tambahan
1	Ernawati, S.Pd., Gr.	Pengelola SPS	Tenaga Kependidikan
2	Minarni	Guru Kelas Bintang 1	Bendahara
3	Siti Alfiatul Nur Khasanah	Guru Kelas Bintang 2	Kurikulum

#### 3. Sarana Prasarana

Sarana dan prasarana SPS. NUSA INDAH 53 meliputi tanah, bangunan, sanitasi, APE dalam dan luar, digitalisasi sekolah, serta mebeler sebagai upaya dalam meningkatkan layanan dan mutu pendidikan. Bangunan satuan pendidikan terdiri dari satu lantai.

No	Sarana dan Prasarana		Jumlah	Keterangan
1		Luas tanah	420 M2	Pinjam pakai
2		Luas bangunan	60 M2	Pinjam pakai
3		Sanitasi		
	a.	Kamar mandi	1	Baik
	b.	Tempat wudhu	1	Baik
	c.	Tempat cuci tangan	4	Rusak sedang
	d.	Sanyo / dap air	2	Baik
4		APE Dalam		
	a.	Lego	4 pak	Baik
	b.	Stik	15 bungkus	Tinggal sedikit
	c.	Boneka tangan	10 buah	Rusak ringan
	d.	Balok	2 paket	Rusak ringan
	e.	Dakon	1 buah	Baik
	f.	Matras pojok baca	1	Baik
	g.	Rebana	1 paket	Rusak berat ( 2 )
	h.	Banner permainan	4 buah	Baik
	i.	Dakon	1	Baik
	j.	Peralatan alat masak	1 set	Baik
5		APE Luar		
	a.	Jembatan goyang	1	Baik
	b.	Bola dunia	1	Rusak ringan
	c.	Mangkok putar	1	Rusak ringan
	d.	Ayunan	1	Rusak ringan
	e.	Eskimo	1	Baik
6		Digitalisasi sekolah		
	a.	Sumber listrik	450 kwh	Milik Balai Dusun
	b.	Wi - Fi	1	Baik
	c.	Laptop	1	Baik
	d.	Flashdisk	2	Baik
	e.	TV tabung	1	Baik
	f.	Speaker aktif	1	Baik
	g.	Kipas angin	6	Baik (4) Rusak berat (2)
7		Mebeler		
	a.	Meja, kursi kantor	1 set	Baik
	b.	Meja, kursi tamu	1 set	Baik
	c.	Lemari kantor	2	Rusak ringan
	d.	Meja, kursi guru	2 set	Baik
	e.	Meja peserta didik	20	Baik
	f.	Whiteboard	3	Baik
	g.	Lemari / loker kelas	3	Baik

#### 4. Sumber Pendanaan

Sumber pendanaan operasional sekolah berasal dari swadaya masyarakat dan bantuan BOSP ( Bantuan Operasional Satuan Pendidikan).

## **5. Kemitraan**

SPS. NUSA INDAH 53 bermitra dengan beberapa pihak dalam penyediaan layanan holistic integrative untuk peserta didik, antara lain :

- \* Layanan pendidikan bermitra dengan Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kota Jember.
- \* Layanan kesehatan dan gizi bermitra dengan puskesmas.
- \* Layanan perlindungan bermitra dengan kepolisian dan TNI AD di kecamatan Ambulu.

Selain itu kami juga bermitra dengan pihak UMKM terdekat, diantaranya :

- Pembuat Bakso
- Owner kue
- UMKM kerajinan
- Toko / Swalayan / Pedagang

## **BAB II**

### **VISI, MISI, TUJUAN**

#### **A. Visi Satuan Pendidikan**

*“Terwujudnya murid beriman dan bertaqwa kepada Allah SWT, sehat, kreatif dan mandiri”*

#### **B. Misi Satuan Pendidikan**

1. Menanamkan keimanan dan ketaqwaan kepada Allah SWT melalui keteladanan dan pembiasaan
2. Menerapkan perilaku hidup bersih dan sehat [PHBS] dalam keseharian murid
3. Menciptakan pembelajaran yang kreatif
4. Melatih kemandirian murid dalam kehidupan sehari-hari

#### **C. Tujuan**

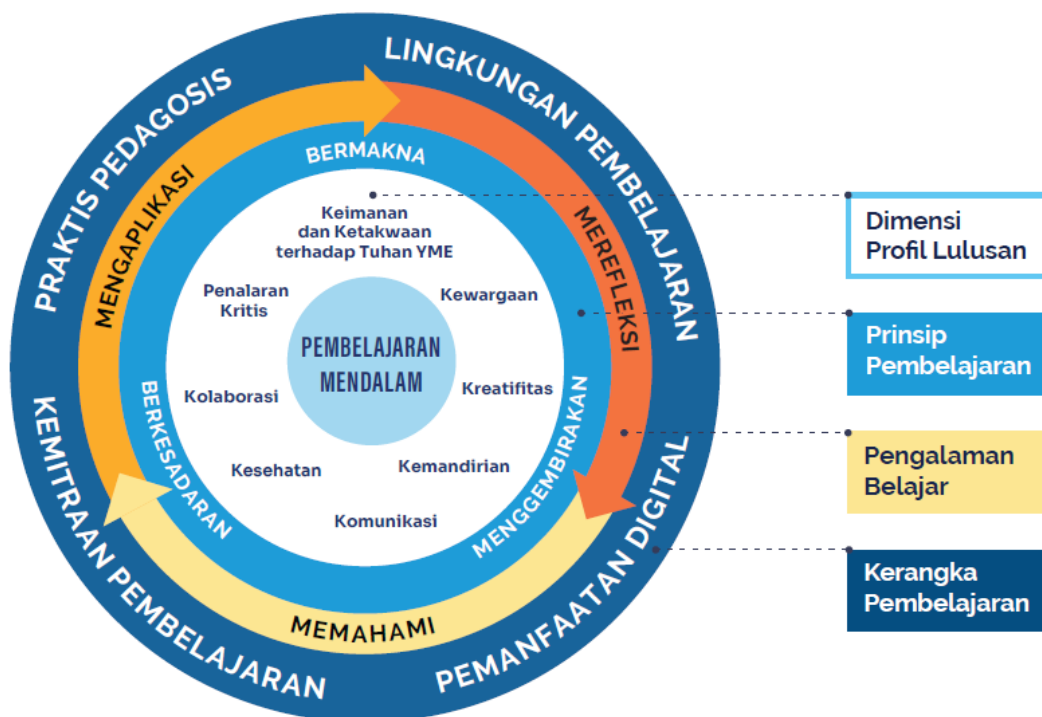
1. Murid beriman dan bertaqwa kepada Allah SWT
2. Murid mampu tumbuh dan berkembang sesuai dengan usianya
3. Murid mampu menghasilkan ide-ide, gagasan dan karyanya sendiri
4. Murid mampu menyelesaikan masalah secara mandiri

## BAB III

### PENGORGANISASIAN PEMBELAJARAN

#### A. Kerangka Kurikulum

Pengorganisasian pembelajaran di SPS. NUSA INDAH 53 didasarkan pada kerangka kerja Pembelajaran Mendalam yang terdiri dari empat komponen utama. Pertama adalah dimensi profil lulusan yang menjadi orientasi pencapaian 8 dimensi secara terintegrasi. Kedua adalah prinsip pembelajaran yang berkesadaran, bermakna, dan menggembirakan. Ketiga adalah pengalaman belajar melalui tahapan memahami, mengaplikasi, dan merefleksi. Keempat adalah kerangka pembelajaran yang mencakup praktik pedagogis, lingkungan, kemitraan, dan teknologi.



Gambar: Kerangka Kerja Pembelajaran Mendalam

Implementasi kerangka ini disesuaikan dengan karakteristik unik anak usia dini yang belajar melalui bermain dan membutuhkan pendekatan holistik integratif. Pembelajaran tidak dilakukan secara parsial, melainkan terintegrasi dalam setiap pengalaman belajar anak sehingga perkembangan berlangsung secara natural dan bermakna.

Dimensi profil lulusan menjadi orientasi utama dalam merancang seluruh aktivitas pembelajaran. Kedelapan dimensi tidak dikembangkan secara terpisah, melainkan terintegrasi dalam setiap pengalaman belajar anak. Prinsip pembelajaran yang berkesadaran, bermakna, dan menggembirakan menjadi landasan dalam menciptakan suasana belajar yang optimal bagi perkembangan anak.

Pengalaman belajar dirancang melalui tiga tahapan : memahami, mengaplikasi, dan merefleksi. Tahap memahami memberikan kesempatan anak untuk mengeksplorasi konsep-konsep dasar melalui pengamatan dan manipulasi langsung. Tahap mengaplikasi memungkinkan anak menerapkan pemahaman mereka dalam berbagai konteks bermain dan aktivitas sehari-hari. Tahap merefleksi, meski dalam bentuk sederhana, membantu anak menyadari apa yang telah mereka pelajari dan bagaimana mereka dapat menggunakannya.

Kerangka pembelajaran mencakup praktik pedagogis yang sesuai PAUD, lingkungan pembelajaran yang mendukung, kemitraan yang bermakna dengan orang tua dan masyarakat, serta pemanfaatan teknologi yang tepat dan aman untuk anak usia dini. Pengorganisasian pembelajaran di SPS. NUSA INDAH 53 didasarkan pada kerangka kerja Pembelajaran Mendalam yang terdiri dari empat komponen utama:

1. Dimensi Profil Lulusan - Orientasi pada pencapaian 8 dimensi secara terintegrasi
2. Prinsip Pembelajaran - Berkesadaran, bermakna, dan menggembirakan
3. Pengalaman Belajar - Memahami, mengaplikasi, dan merefleksi
4. Kerangka Pembelajaran - Praktik pedagogis, lingkungan, kemitraan, dan teknologi

## **B. Struktur Kurikulum**

Struktur kurikulum SPS. NUSA INDAH 53 dirancang dengan sifat dinamis, fleksibel, dan responsif. Kurikulum dapat disesuaikan dengan perkembangan teknologi dan kebutuhan masyarakat, serta responsif terhadap karakteristik dan kebutuhan individual anak. Pembaruan berkelanjutan dilakukan berdasarkan hasil evaluasi untuk memastikan relevansi pembelajaran.

### **1. Kegiatan Pembelajaran Intrakurikuler**

Pembelajaran intrakurikuler dirancang untuk mencapai Capaian Pembelajaran fase fondasi melalui prinsip "Bermain Bermakna" sebagai perwujudan "Merdeka Belajar, Merdeka Bermain". Pembelajaran memberikan pengalaman yang menyenangkan dan bermakna bagi anak dengan menggunakan sumber belajar nyata dari lingkungan sekitar.

Prinsip dasar intrakurikuler menerapkan pembelajaran autentik dan kontekstual yang menghubungkan pembelajaran dengan kehidupan sehari-hari anak yaitu :

1. Memberikan pengalaman yang menyenangkan dan bermakna bagi anak
2. Menggunakan sumber belajar nyata dari lingkungan sekitar anak
3. Menghubungkan pembelajaran dengan kehidupan sehari-hari

Implementasi melibatkan empat kerangka pembelajaran PM yaitu sebagai berikut :

1. Praktik Pedagogis: Pembelajaran berbasis bermain, inquiry, dan eksplorasi
2. Lingkungan Pembelajaran: Ruang fisik yang fleksibel dan budaya belajar yang positif
3. Kemitraan Pembelajaran: Kolaborasi dengan orang tua dan komunitas
4. Pemanfaatan Digital: Teknologi yang tepat dan aman untuk PAUD

Enam bidang pengembangan diintegrasikan dalam setiap aktivitas pembelajaran. Nilai Agama dan Moral dikembangkan melalui pembiasaan nilai-nilai spiritual dalam kehidupan sehari-hari dengan keteladanan dan pengalaman langsung, mendukung dimensi keimanan dan ketakwaan. Fisik-Motorik dikembangkan melalui permainan aktif dan aktivitas seni kerajinan, mendukung dimensi kesehatan. Kognitif distimulasi melalui eksplorasi dan eksperimen berbasis inquiry untuk mengembangkan dimensi penalaran kritis sesuai usia. Bahasa dikembangkan melalui komunikasi natural dan storytelling untuk mengembangkan dimensi komunikasi. Sosial-Emosional dibina melalui interaksi bermakna dan pembelajaran kolaboratif untuk mengembangkan dimensi kolaborasi dan kemandirian. Seni dikembangkan melalui ekspresi kreatif dan apresiasi budaya lokal untuk mengembangkan dimensi kreativitas.

Pengalaman belajar PM diimplementasikan melalui tiga tahapan yang dapat dirincin sebagai berikut :

Memahami (Understanding):

- Eksplorasi konsep melalui pengamatan langsung
- Manipulasi benda konkret dan eksperimen sederhana
- Bertanya dan mencari jawaban melalui discovery learning

Mengaplikasi (Applying):

- Menerapkan pemahaman dalam berbagai konteks bermain
- Transfer learning ke situasi baru yang relevan
- Praktik langsung dalam aktivitas sehari-hari

Merefleksi (Reflecting):

- Berbagi pengalaman melalui bercerita sederhana
- Menyadari apa yang telah dipelajari (metakognisi dasar)
- Feedback dari guru, teman, dan dokumentasi karya

## **2. Kegiatan Pembelajaran Ekstrakurikuler**

Kegiatan pembelajaran ekstrakurikuler bertujuan untuk melestarikan kearifan lokal. Sehingga budaya dan adat istiadat serta kekhasan daerah setempat tetap lestari. Baca tulis Alqur'an (BTA), sholat dhuha dan tahlil bersama sebagai upaya terbentuknya peserta didik yg beriman dan bertakwa pada Allah SWT. Penanaman budi pekerti dalam kehidupan sehari-hari sehingga peserta didik dapat bersosialisasi dengan baik. Selain itu, satuan pendidikan juga memperingati hari besar nasional dan hari besar keagamaan. Selain itu satuan pendidikan juga ada kegiatan pramuka siaga.



### C. Topik dan Subtopik Pembelajaran

#### SEMESTER I

Topik	Subtopik	Sub Subtopik 1	Sub Subtopik 2	Sub Subtopik 3	Sub Subtopik 4	Sub Subtopik 5
Indonesia Raya	Negaraku Tanah Airku	Nama negara dan ibukota	Benderaku	Lambang negaraku	Lagu Kebangsaan	Presiden dan wakil presiden
	Adat Budaya	Budaya Jawa	Bahasa Jawa	Pakaian Adat Jawa	Makanan Khas	Permainan Tradisional
	Kriya dan Seni Indonesia	Batik	Reog	Wayang	Tari	Kerajinan Gerabah
Aku anak hebat	Identitasku	Namaku	Usiaku	Jenis kelamin	Alamat Rumahku	Ciri - ciriku
	Tubuhku	Bagian tubuhku	Fungsi dan Jumlah Bagian Tubuh	Alat inderaku	Tinggi / Berat Badan	Cara Merawat Tubuh
	Hobi dan Kesukaanku	Makanan Kesukaan	Minuman Kesukaan	Mainan Kesukaan	Pakaian kesukaaanku	Tempat liburanku
	Perasaanku	senang	Sedih	Marah	takut	malu
Lingkungan ku tempat belajarku	Sekolah	Nama dan Alamat Sekolah	Kepala Sekolah dan Guru	APE Dalam Kelas	APE Luar Kelas	Peralatan Sekolah
	Masjid dan Alun- Alun	Fungsi Masjid	Doa Masuk Masjid	Doa Keluar Masjid	Fungsi Alun- Alun	Cara Menjaga Kebersihan Temat Umum
	Pasar Tradisional	Fungsi dan Waktu Pasar Tradisonal	Siapa Saja Yang Ada Di Pasar Tradisonal	Barang / Benda Apa Saja Yang Dijual	Alat Bertransaksi Jual Beli	Cara Bertransaksi Jual Beli
	Pasar Modern	Fungsi dan Waktu Pasar Modern	Siapa Saja Yang Ada Di Pasar Modern	Barang / Benda Apa Saja Yang Dijual	Alat Bertransaksi Jual Beli	Cara Bertransaksi Jual Beli
	Toko / Warung	Toko Barang Elektronik	Toko Bangunan	Toko Pakaian	Warung Sembako	Warung Makanan dan Minuman
Berniaga	Uang	Mata Uang Indonesia	Fungsi Uang	Jenis Uang	Jumlah / Nominal Uang	Cara Menyimpan Uang
	Penjual dan	Penjual dan	Penjual dan	Penjual dan Pembeli	Penjual dan	Penjual dan Pembeli

	Pembeli	Pembeli Sayur	Pembeli Daging / Ikan	Buah	Pembeli Pakaian	Sepatu / Sandal
	Satuan Dalam Bertransaksi / Timbangan	Kilogram	Meter	Lusin	Seikat	Liter
	Kemasan	Plastik	Daun	Kertas	Kardus	Botol
	Bazar	Tujuan Bazar	Barang / Benda Bazar	Alat Tukar	Tempat Bazar	Waktu Bazar

## SEMESTER II

Topik	Sub topik	Sub subtopik 1	Sub subtopik 2	Sub subtopik 3	Sub subtopik 4	Sub subtopik 5
Binatang ciptaan Allah	Binatang darat	Ayam	Bebek	Kambing	Sapi	Kucing
	Binatang air	Ikan	Cumi – cumi	Kepiting	Udang	Kerang
	Binatang bersayap	Kupu - kupu	Burung	Belalang	Lalat	Nyamuk
	Binatang buas	ular	buaya	serigala	komodo	harimau
Asyiknya mengenal tanaman	Tanaman buah	Jeruk	Rambutan	Pepaya	Pisang	Mangga
	Tanaman sayuran	Bayam	Sawi	Kacang panjang	Brokoli	Terong
	Tanaman hias	Mawar	Melati	Anggrek	Kamboja	Kenanga
	Tanaman obat dan umbi	Daun sirih	Lidah buaya	Jahe	Kunyit	Singkong
Bahagiannya keluargaku	Kebiasaan keluargaku	Puasa ramadhan	Berbuka puasa dan sahur	Tarawih	Tadarus	Zakat
	Anggota keluargaku	Ayah	Ibu	Adik kakak	Kakek nenek	Paman bibi

	Profesi anggota keluargaku	Guru	Polisi / Tentara	Pedagang	Kurir	Youtuber
	Rumahku	Fungsi rumah	Bagian Rumah	Ruangan di rumah	Peralatan rumah tangga	Menjaga kebersihan rumah
Senangnya berkendara	Kendaraan darat	Sepeda motor	Sepeda	Becak	Mobil	Kereta api
	Kendaraan udara	helikopter	Pesawat terbang	roket	Balon udara	Pesawat kargo
	Kendaraan air	Kapal laut	Kapal kargo	Kapal selam	Kapal layar	perahu
Alam semesta Ciptaan Allah	Benda langit	Bulan	Bintang	Matahari	Pelangi	Awan
	Gejala alam	Gempa	Banjir	Gunung meletus	Longsor	Petir

#### D. Elemen Capaian Perkembangan (CP), Tujuan Pembelajaran

##### 1. Nilai Agama dan Budi Pekerti

Anak mengenal konsep Tuhan Yang Maha Esa, mengenal kebiasaan praktik ibadah agama atau kepercayaannya, menghargai diri, sesama manusia, dan alam sebagai bentuk syukur terhadap Tuhan Yang Maha Esa.

#### Elemen Nilai Agama dan Budi Pekerti usia 3-4 tahun

Lingkup Capaian Pembelajaran/Sub Elemen	Tujuan Pembelajaran	Materi Ajar	Sub Materi Ajar	Indikator Pembelajaran	Teknik Penilaian
<b>Nilai Agama</b> Murid percaya kepada Tuhan Yang Maha Esa sebagai pencipta dirinya, makhluk lain dan alam, serta mulai mengenal dan mempraktikkan ajaran pokok sesuai dengan agama dan kepercayaannya;	Murid mengenal bahwa Tuhan menciptakan kehidupan dan menyadari peran Tuhan dalam kehidupan sehari-hari	Mengenal ciptaan Tuhan dan Beribadah	Kisah-kisah teladan keagamaan <ul style="list-style-type: none"> <li>Doa harian,</li> <li>Simbol Tempat ibadah</li> </ul>	1. Anak mengenal ciptaan Tuhan, 2. Berdoa mandiri, 3. Mengenal tempat ibadah agama di Indonesia 4. Bisa menirukan gerakan sholat disertai do'a	1. Observasi lisan, 2. Dokumentasi karya atau ekspresi, 3. Audio/video kegiatan ibadah
	Murid terbiasa berdoa dan menunjukkan sikap hormat dalam kegiatan ibadah bersama	Doa harian dan penghayatan spiritual	<ul style="list-style-type: none"> <li>Doa pagi,</li> <li>Doa makan,</li> <li>Doa syukur</li> </ul>	1. Mengucapkan doa secara mandiri, 2. Mengikuti kegiatan ibadah tenang dan tertib	1. Catatan refleksi guru, 2. Foto kegiatan, 3. Rekaman suara anak
<b>Budi Pekerti</b> <b>-Murid</b> menghargai diri sendiri dan memiliki rasa syukur terhadap Tuhan YME sehingga dapat berpartisipasi aktif dalam menjaga kebersihan, kesehatan, dan keselamatan dirinya; <b>-Murid</b> menghargai sesama	Murid menunjukkan perilaku sopan, jujur, empati, dan tanggung jawab sosial dalam bermain dan belajar	Etika sosial dan karakter dasar	<ul style="list-style-type: none"> <li>Berbagi,</li> <li>Bergiliran,</li> <li>Minta maaf,</li> <li>Menolong</li> </ul>	1. Anak menunjukkan empati, 2. Minta maaf saat melakukan kesalahan, 3. Berbagi tanpa paksaan	1. Anekdote perilaku, 2. Observasi interaksi sosial, 3. Rekaman video atau refleksi guru
	Murid mengenal nilai baik dan buruk serta menunjukkan usaha menyelesaikan konflik	Konsekuensi perilaku dan pengendalian	<ul style="list-style-type: none"> <li>Diskusi perilaku,</li> </ul>	1. Menjelaskan perbedaan perilaku baik dan buruk,	1. Lembar kerja anak, 2. Hasil diskusi, 3. Rekaman ekspresi

Lingkup Capaian Pembelajaran/Sub Elemen	Tujuan Pembelajaran	Materi Ajar	Sub Materi Ajar	Indikator Pembelajaran	Teknik Penilaian
manusia dengan berbagai perbedaannya sehingga mempraktikkan perilaku baik dan berakhlak mulia; dan	secara positif	emosi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bermain peran,</li> <li>Membaca cerita moral</li> </ul>	2. Mengambil keputusan positif saat konflik ringan	verbal/nonverbal
<b>Rasa Syukur kepada Tuhan YME &amp; Kesehatan</b> Murid menghargai alam dan seluruh makhluk hidup ciptaan Tuhan Yang Maha Esa.	Murid menunjukkan rasa syukur atas hal-hal baik dan belajar mengungkapkan rasa terima kasih dengan tulus	Mengenal rasa syukur	<ul style="list-style-type: none"> <li>Keluarga,</li> <li>Guru,</li> <li>Mainan,</li> <li>Makanan sehat</li> </ul>	1. Menyebutkan hal-hal yang disyukuri, 2. Mengucapkan terima kasih dengan kesadaran sendiri	1. Dokumentasi verbal anak, 2. Portfolio gambar/cerita, 3. Refleksi guru
	Murid mengenal dan melakukan kebiasaan hidup sehat secara mandiri	Kebersihan dan kesehatan diri	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cuci tangan,</li> <li>Mandi,</li> <li>Makanan bergizi,</li> <li>Tidur cukup</li> </ul>	1. Melakukan kegiatan kebersihan secara mandiri, 2. Memilih makanan sehat, 3. Mengenali manfaat kebiasaan sehat	1. Lembar cek harian, 2. Observasi praktik, 3. Foto/video kegiatan kesehatan

## 2. Jati Diri

Anak mengenali identitas diri, mampu menggunakan fungsi gerak, memiliki kematangan emosi dan sosial untuk berkegiatan di lingkungan belajar.

### Elemen Jatidiri usia 3-4 tahun

Lingkup CP/Sub Elemen	Tujuan Pembelajaran	Materi Ajar	Sub Materi Ajar	Indikator Pembelajaran	Penilaian
<b>Identitas Diri</b> Murid mengenali identitas dirinya yang terbentuk oleh karakteristik fisik dan gender,	Murid mengenali ciri fisik, kesukaan, dan identitas sosialnya	Pengenalan diri	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nama,</li> <li>Ciri fisik,</li> <li>Kesukaan,</li> </ul>	1. Menyebutkan nama, 2. Ciri fisik,	1. Wawancara ringan, 2. Catatan

Lingkup CP/Sub Elemen	Tujuan Pembelajaran	Materi Ajar	Sub Materi Ajar	Indikator Pembelajaran	Penilaian
minat, kebutuhan, agama, dan sosial budaya;			<ul style="list-style-type: none"> <li>Kebiasaan /Budaya keluarga</li> </ul>	3. Hal yang disukai	anekdot
	Murid menunjukkan rasa bangga terhadap keluarga dan budaya lokal	Identitas sosial	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nama keluarga,</li> <li>Bahasa daerah</li> </ul>	Menyebutkan anggota keluarga dan budaya lokal	1. Observasi 2. Dokumentasi kegiatan tematik
Sosial Emosional <b>Murid</b> mengenali kebiasaan-kebiasaan di lingkungan keluarga, satuan pendidikan, dan masyarakat; <b>Murid</b> mengenali, mengekspresikan, dan mengelola emosi diri, serta membangun hubungan sosial secara sehat; <b>Murid</b> mengenali perannya sebagai bagian dari keluarga, satuan pendidikan, masyarakat dan warga negara Indonesia sehingga dapat menyesuaikan diri dengan lingkungan, aturan dan norma yang berlaku, dan mengetahui keberadaan negara lain di dunia; dan	Murid mengenali, mengelola, dan mengekspresikan emosi secara sehat	Emosi dan empati	<ul style="list-style-type: none"> <li>Senang,</li> <li>Marah,</li> <li>Sedih,</li> <li>Takut,</li> <li>Berbagi,</li> <li>Menenangkan diri</li> </ul>	1. Menyebutkan perasaan, 2. Menenangkan diri, 3. Berbagi dengan teman	1. Observasi ekspresi, 2. Refleksi guru
	Murid membangun hubungan sosial yang sehat dan memahami norma	Interaksi sosial	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bermain bersama,</li> <li>Menyapa,</li> <li>Mengikuti aturan Kelas/permainan</li> </ul>	1. Bermain tanpa konflik, 2. Menyapa teman, 3. Mengikuti aturan kelas/permainan	1. Observasi interaksi sosial, 2. Refleksi guru
Fisik Motorik <b>Murid</b> memiliki fungsi gerak (motorik kasar, halus, dan taktil) untuk merawat dirinya, membangun kemandirian dan berkegiatan).	Murid melakukan gerakan eksploratif dan menunjukkan kemandirian	Gerak motorik dan perawatan diri	<ul style="list-style-type: none"> <li>Melompat,</li> <li>Berlari,</li> <li>Mencuci tangan,</li> <li>Memakai pakaian</li> </ul>	1. Melakukan gerakan sesuai instruksi, 2. Merawat diri secara mandiri	1. Ceklis keterampilan, 2. Dokumentasi kegiatan
	Murid menunjukkan keberanian mencoba aktivitas	Eksplorasi gerak	<ul style="list-style-type: none"> <li>Aktivitas fisik</li> </ul>	1. Berpartisipasi dalam	1. Catatan anekdot,

Lingkup CP/Sub Elemen	Tujuan Pembelajaran	Materi Ajar	Sub Materi Ajar	Indikator Pembelajaran	Penilaian
	baru		baru, • Permainan kelompok	permainan baru, 2. Mencoba gerakan baru	2. Foto/Video kegiatan

### 3. Dasar Literasi dan STEAM

Anak memiliki kemampuan literasi dasar, matematika dasar, dan sains, mampu memanfaatkan teknologi dan rekayasa sederhana, serta menciptakan dan mengapresiasi karya seni.

#### Elemen Dasar Literasi dan STEAM usia 3-4 tahun

Lingkup CP	Tujuan Pembelajaran	Materi Ajar	Sub Materi Ajar	Indikator Pembelajaran	Teknik Penilaian
<b>Literasi</b> Murid mengenali dan memahami berbagai informasi, mengomunikasikan perasaan dan pikiran secara lisan, tulisan, atau menggunakan berbagai media serta membangun percakapan, menunjukkan minat, dan berpartisipasi dalam kegiatan pramembaca;	Murid memahami dan menggunakan bahasa lisan dan tulisan secara sederhana	Bahasa dan keaksaraan awal	<ul style="list-style-type: none"> <li>Huruf,</li> <li>Kata,</li> <li>Cerita,</li> <li>Percakapan</li> </ul>	1. Menyebut huruf, 2. Menulis nama, 3. Menceritakan kembali	1. Observasi lisan, 2. Hasil karya, 3. Dokumentasi
<b>Matematika</b> Murid memiliki kepekaan bilangan; mengidentifikasi pola; memiliki kesadaran tentang bentuk, posisi, dan ruang; menyadari adanya persamaan dan perbedaan karakteristik antar objek; mampu melakukan pengukuran dengan satuan tidak baku; dan memiliki	Murid mengenal konsep bilangan, bentuk, ukuran, dan pola	Pranumerasi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bilangan 1–20,</li> <li>Bentuk geometri,</li> <li>Mengurutkan,</li> <li>Pengukuran</li> </ul>	1. Menghitung benda, 2. Mencocokkan bentuk, 3. Menyusun urutan 4. Melakukan pengukuran	1. Ceklis keterampilan 2. Lembar kerja anak

Lingkup CP	Tujuan Pembelajaran	Materi Ajar	Sub Materi Ajar	Indikator Pembelajaran	Teknik Penilaian
kesadaran mengenai waktu;					
<b>Sains</b> Murid mampu mengamati, menyebutkan alasan, pilihan atau keputusannya, mampu memecahkan masalah sederhana, serta mengetahui hubungan sebab akibat dari suatu kondisi atau situasi yang dipengaruhi oleh hukum alam dan kondisi sosial;	Murid menunjukkan rasa ingin tahu dan eksplorasi terhadap alam	Eksplorasi alam	Yang bisa terjadi pada <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tumbuhan,</li> <li>• Hewan,</li> <li>• Cuaca,</li> <li>• Air</li> </ul>	1. Mengamati perubahan, 2. Menyebutkan ciri makhluk hidup	1. Observasi eksplorasi, 2. Refleksi guru
<b>Teknologi dan Rekayasa</b> Murid menunjukkan kemampuan awal menggunakan dan merekayasa teknologi serta untuk mencari informasi, gagasan, dan keterampilan secara aman dan bertanggung jawab; dan	Murid mengenal dan menggunakan alat teknologi sederhana	Pengenalan teknologi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Alat rumah tangga,</li> <li>• Alat komunikasi</li> <li>• Alat transportasi</li> </ul>	1. Menyebutkan nama alat dan fungsinya, serta menggunakan alat 2. Menyusun mainan alat teknologi sederhana dengan bahan yang ada	1. Wawancara ringan, 2. Dokumentasi kegiatan 3. Hasil Karya
	Murid mencoba menyusun dan membentuk benda untuk tujuan tertentu	Konstruksi awal	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Balok,</li> <li>• Lego,</li> <li>• Bahan daur ulang</li> </ul>	1. Menyusun balok menjadi bentuk tertentu, 2. Membuat struktur bangunan/alat sederhana	1. Dokumentasi 2. Hasil karya, 3. Foto kegiatan
<b>Seni</b> Murid mengeksplorasi berbagai proses seni, mengekspresikannya, serta mengapresiasi karya seni.	Murid mengekspresikan diri melalui karya visual, gerak, dan suara	Ekspresi seni	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menggambar,</li> <li>• Menari,</li> <li>• Menyanyi,</li> <li>• bermain alat musik</li> </ul>	1. Menggambar bentuk, 2. Menari mengikuti irama, 3. Menyanyi lagu anak	1. Portofolio seni, 2. Observasi ekspresi



## **E. Dimensi Profil Lulusan**

### **1. Keimanan dan Ketakwaan terhadap Tuhan YME**

Mengembangkan kesadaran spiritual anak melalui pembiasaan nilai-nilai keagamaan dalam kehidupan sehari-hari, menumbuhkan rasa syukur atas ciptaan Tuhan, dan membentuk perilaku yang mencerminkan akhlak mulia sesuai dengan agama dan kepercayaan masing-masing keluarga.

### **2. Kewargaan**

Menumbuhkan rasa cinta tanah air dan bangga sebagai anak Indonesia melalui pengenalan simbol negara, cerita pahlawan, dan nilai-nilai Pancasila dalam konteks yang dapat dipahami anak. Mengembangkan sikap toleransi, menghargai keberagaman, dan memahami aturan sederhana dalam kehidupan bermasyarakat.

### **3. Penalaran Kritis**

Memfasilitasi perkembangan kemampuan berpikir logis anak melalui kegiatan eksplorasi, pengamatan, dan eksperimen sederhana. Mendorong anak untuk bertanya, menganalisis pola, membuat prediksi, dan menyimpulkan berdasarkan pengalaman langsung mereka.

### **4. Kreativitas**

Memberikan ruang dan kesempatan bagi anak untuk berekspresi secara bebas melalui seni, musik, drama, dan kerajinan. Mengembangkan kemampuan berpikir di luar kebiasaan, menciptakan solusi inovatif untuk masalah sederhana, dan menghasilkan karya-karya original sesuai imajinasi mereka.

### **5. Kolaborasi**

Melatih kemampuan kerja sama melalui berbagai kegiatan kelompok yang memerlukan pembagian peran dan tanggung jawab. Mengembangkan sikap saling membantu, berbagi, mendengarkan pendapat teman, dan mencapai kesepakatan bersama dalam menyelesaikan tugas atau permainan.

### **6. Kemandirian**

Mengembangkan kemampuan anak untuk melakukan aktivitas sehari-hari secara mandiri, membuat pilihan sederhana, dan bertanggung jawab atas tindakan mereka. Membangun kepercayaan diri untuk mencoba hal baru dan menyelesaikan tantangan sesuai kemampuan mereka.

## 7. Kesehatan

Membiasakan pola hidup sehat melalui aktivitas fisik yang teratur, konsumsi makanan bergizi, menjaga kebersihan diri, dan istirahat yang cukup. Mengembangkan kesadaran tentang keselamatan diri dan kemampuan mengelola emosi dengan cara yang positif.

## 8. Komunikasi

Mengembangkan kemampuan mengekspresikan ide, perasaan, dan kebutuhan secara jelas dan efektif baik verbal maupun non-verbal. Melatih kemampuan mendengarkan dengan baik, berbicara dengan sopan, dan berinteraksi positif dengan teman sebaya maupun orang dewasa dalam berbagai situasi.

### F. Pengorganisasian Topik dan Tujuan Pembelajaran

#### 1. Pengorganisasian Kegiatan Pembelajaran Intrakurikuler

Topik Pembelajaran	Alokasi Waktu
<b>Semester I</b> Topik : Indonesia Raya Topik : Aku Anak Hebat Topik : Lingkunganku Tempat Belajarku Topik : Berniaga	17 Minggu
<b>Semester II</b> Topik : Binatang Ciptaan Allah Topik : Asyiknya Menenal Tanaman Topik : Bahagiannya Keluargaku Topik : Senangnya Berkendara Topik : Gejala Alam	17 Minggu

## 2. Pengorganisasian Kegiatan Pembelajaran Ekstrakurikuler

No	Nama Kegiatan	Waktu	Penanggung jawab	Keterangan
1	BTA PAUD	Jum'at	Siti Alfiatul Nur Khasanah	Membaca buku Iqro dan menulis huruf hijaiyah.
2	Sholat Dhuha	Jum'at	Ernawati	Praktek Sholat Dhuha.
3	Tahlil	Jum'at legi	Minarni	Satu bulan sekali
4	Penanaman budi pekerti dalam kehidupan sehari – hari.	Setiap hari	Semua warga sekolah	Dilaksanakan melalui pembiasaan – pembiasaan perilaku sehari - hari

Topik pembelajaran yang tertulis pada tabel diatas masih dapat disesuaikan dengan minat anak yang muncul dan mempertimbangkan hasil evaluasi pembelajaran. Tujuan pembelajaran masih dapat disesuaikan dengan minat anak yang muncul dan mempertimbangkan hasil evaluasi pembelajaran dan durasi pelaksanaan setiap topik pembelajaran disesuaikan dengan kebutuhan anak.

### G. Pengorganisasian/Alokasi Waktu Belajar

#### 1. Beban Belajar

Kelas	Mingguan	Semester	Tahun
SPS (usia 3 - 4 tahun)  3 JP per hari	6 x 180 JP = 1.080 menit	18 minggu x 1080 menit = 19.4400 menit	2 semester x 19.440 menit = 38.880 menit

## 2. Kalender Pendidikan SPS. NUSA INDAH 53 Tahun Pelajaran 2025 / 2026



### PENDIDIKAN ANAK USIA DINI SPS. NUSA INDAH 53

Dusun Jatirejo RT. 004 RW. 023 Desa Sabrang Kec. Ambulu Kab. Jember

#### HARI EFEKTIF, HARI EFEKTIF FAKULTATIF DAN HARI LIBUR SEKOLAH TAHUN PELAJARAN 2025 / 2026

No	BULAN	TANGGAL																															
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	
1	JULI 2025														1.MPLS	2.MPLS	3.MPLS	4.MPLS	5.MPLS	6.MPLS	LH	7	8	9	10	11	12	LH	13	14	15		
2	AGUSTUS 2025	17	18	LH	19	20	21	22	23	24	LH	25	26	27	28	29	30	LHR	LHB	31	32	33	34	35	LH	36	37	38	39	40	41		
3	SEPTEMBER 2025	42	43	44	45	LHB	46	LH	47	48	49	50	51	52	LH	53	54	55	56	57	58	LH	59	60	61	62	63	64	LH	65	66		
4	OKTOBER 2025	67	68	69	70	LH	71	72	73	74	75	76	LH	77	78	79	80	81	82	LH	83	84	85	86	87	88	LH	89	90	91	92	93	
5	NOVEMBER 2025	94	LH	95	96	97	98	99	100	LH	101	102	103	104	105	106	LH	107	108	109	110	111	112	LH	113	114	115	116	117	118	LH		
6	DESEMBER 2025	119	120	121	122	123	124	LH	125	126	127	128	129	130	LH	131	132	133	134	135	TR	LH	LS1	LS1	LS1	LHB	CB	LS1	LH	LS1	LS1	LS1	
7	JANUARI 2026	LHB	1	2	LH	3	4	5	6	7	8	LH	9	10	11	12	LHB	13	14	15	16	17	18	19	LH	20	21	22	23	24	25		
8	FEBRUARI 2026	LH	26	27	28	29	30	31	LH	32	33	34	35	36	37	LH	38	LHR	39	40	KPP	KPP	LH	KPP	KPP	41	42	43	44				
9	MARET 2026	LH	45	46	47	48	49	50	LH	51	52	53	54	55	56	LH	57	58	59	LHB	LHB	LHB	LH	CB	CB	LHR	LHR	LHR	LHR	LH	60	61	
10	APRIL 2026	62	63	LHB	64	LH	65	66	67	68	69	70	LH	71	72	73	74	75	76	LH	77	78	79	80	81	82	LH	83	84	85	86		
11	MAY 2026	LHB	87	LH	88	89	90	91	92	93	LH	94	95	96	LHB	97	98	LH	99	100	101	102	103	104	LH	105	106	LHB	107	108	109	LH	
12	JUNI 2026	LHB	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	LH	121	LHB	122	123	124	TR	LH	LS2	LS2	LS2	LS2	LS2	LS2	LH	LS2	LS2			
	JULI 2026	LS2	LS2	LS2	LS2	LH	LS2	LS2	LS2	LS2	LS2	LS2	LS2	LS2						LH													

#### Keterangan :

LHB	: Libur Hari Besar
LU	: Libur Umum
LS1	: Libur Semester 1
LS2	: Libur Semester 2

LPP	: Libur Permulaan Puasa
LHR	: Libur Sekitar Hari Raya
KPP	: Kegiatan Permulaan Puasa
CB	: Cuti Bersama

PAS	: Penilaian Akhir Semester
MPLS	: Masa Pengenalan Lingkungan Sekolah
TR	: Tanggal Rapor
PAT	: Penilaian Akhir Tahun

Semester Ganjil	: 136 Hari
Semester Genap	: 125 Hari
Hari Efektif Fakultatif	: 8 Hari

#### Libur Hari Besar :

17 Agustus 2025	: HUT Kemerdekaan RI
05 September 2025	: Maulid Nabi Muhammad SAW
25 Desember 2025	: Hari Raya Natal

1 Januari 2026	: Tahun Baru Masehi / Hari Jadi Kabupaten Jember
16 Januari 2026	: Isra' Mi'raj Nabi Muhammad SAW
17 Februari 2026	: Tahun Baru Imlek 2576
13 Maret 2026	: Hari Raya Nyepi Tahun Saka 1948
03 April 2026	: Wafat Isa Al-Masih
20-21 Maret 2026	: Hari Raya Idul Fitri 1447 H.
1 Mei 2026	: Hari Buruh Internasional
14 Mei 2026	: Kenaikan Isa Al-Masih
31 Mei 2026	: Hari Raya Walsak 2570
1 Juni 2026	: Hari Lahir Pancasila
27 Mei 2026	: Hari Raya Idul Adha
16 Juni 2026	: Tahun Baru Islam 1448 H.

#### Catatan :

- MPLS (masa pengenalan lingkungan sekolah)
- 14 Juli 2025 awal tahun ajaran baru 2025/2026

Jember, 14 Juli 2025  
Pengelola SPS. Nusa Indah 53

ERNAWATI, S.Pd., Gr.

## KALENDER PENDIDIKAN SPS. NUSA INDAH 53 TAHUN PELAJARAN 2025 / 2026

### SEMESTER I

Bulan September 2025

M	S	S	R	K	J	S
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

14 – 18 Juli	: MPLS
21 – 25 Juli	: Topik Indonesia Raya ( Subtopik Negaraku Tanah Airku )
28 Juli – 1 Agustus	: Topik Indonesia Raya ( Subtopik Adat Budaya )

Bulan Agustus 2025

M	S	S	R	K	J	S
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

04 – 08 Agustus	: Topik Indonesia Raya ( Subtopik Kriya dan Seni Indonesia )
08 Agustus	: Puncak Topik Indonesia Raya
11 - 15 Agustus	: Topik Aku Anak Hebat ( Subtopik Identitasku )
17 Agustus	: HUT RI
18 - 22 Agustus	: Topik Aku Anak Hebat ( Subtopik Tubuhku )
25 - 29 Agustus	: Topik Aku Anak Hebat ( Subtopik Hobi dan Kesukaaanku )

## Bulan September 2025

M	S	S	R	K	J	S
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

02 – 05 September	: Topik Aku Anak Hebat ( Subtopik Perasaanku )
04 September	: Puncak Topik Aku Anak Hebat
05 September	: Maulid Nabi Muhammad SAW
08 – 12 September	: Topik Lingkunganku Tempat Belajarku ( Subtopik Sekolah )
15 – 19 September	: Topik Lingkunganku Tempat Belajarku ( Subtopik Masjid dan Alun - Alun )
22 - 26 September	: Topik Lingkunganku Tempat Belajarku ( Subtopik Pasar Tradisional )
29 September – 03 Oktober	: Topik Lingkunganku Tempat Belajarku ( Subtopik Pasar Modern )

## Bulan Oktober 2025

M	S	S	R	K	J	S
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

06 Oktober	: Memperingati HUT TNI
06 – 10 Oktober	: Topik Berniaga ( Subtopik Toko / Warung )
10 Oktober	: Puncak Topik Lingkunganku Tempat Belajarku
13 – 17 Oktober	: Topik Berniaga ( Subtopik Uang )
20 - 24 Oktober	: Topik Berniaga ( Subtopik Penjual dan Pembeli )
22 Oktober	: Memperingati Hari Santri
27 - 31 Oktober	: Topik Berniaga ( Subtopik Satuan Dalam Bertransaksi / Timbangan )

### Bulan November 2025

M	S	S	R	K	J	S
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

	03 - 07 November
	10 November
	10 - 14 November
	14 November
	18 – 28 November

: Topik Berniaga ( Subtopik Kemasan )  
: Memperingati Hari Pahlawan  
: Topik Berniaga ( Subtopik Bazar )  
: Puncak Topik Berniaga  
: Pengayaan

### Bulan Desember 2025

M	S	S	R	K	J	S
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

	01 – 12 Desember
	13 Desember
	15 - 19 Desember
	20 Desember
	23 – 31 Desember
	25 Desember

: Persiapan MILAD  
: Kegiatan MILAD  
: Pengayaan dan Persiapan LPPAD  
: Pembagian LPPAD Semester I  
: Libur Semester I  
: Libur Hari Natal

## SEMESTER II

Bulan Januari 2026

M	S	S	R	K	J	S
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

	01 Januari
	02 Januari
	05 – 09 Januari
	12 – 16 Januari
	16 Januari
	19 – 23 Januari
	26 - 30 Januari
	30 Januari

: Tahun Baru Masehi  
 : Pembiasaan awal masuk sekolah  
 : Topik Binatang Ciptaan Allah ( Subtopik Binatang Darat / Ternak )  
 : Topik Binatang Ciptaan Allah ( Subtopik Binatang Air )  
 : Isra Mi'raj  
 : Topik Binatang Ciptaan Allah ( Subtopik Binatang Bersayap )  
 : Topik Binatang Ciptaan Allah ( Subtopik Binatang Buas )  
 : Puncak Topik Binatang Ciptaan Allah

Bulan Februari 2026

M	S	S	R	K	J	S
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28

	02 – 06 Februari
	09 - 13 Februari
	16 - 20 Februari
	17 Februari
	21 – 24 Februari
	23 - 27 Februari
	27 Februari

: Topik Asyiknya Mengenal Tanaman ( Subtopik Tanaman Buah )  
 : Topik Asyiknya Mengenal Tanaman ( Subtopik Tanaman Sayuran )  
 : Topik Asyiknya Mengenal Tanaman ( Subtopik Tanaman Hias )  
 : Libur Tahun Baru Imlek  
 : Libur Permulaan Puasa  
 : Topik Asyiknya Mengenal Tanaman ( Subtopik Tanaman Obat / Umbi )  
 : Puncak Topik Asyiknya Mengenal Tanaman



### Bulan Maret 2026

M	S	S	R	K	J	S
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

	02 – 06 Maret
	09 – 18 Maret
	19 – 21 Maret
	20 – 21 Maret
	24 – 28 Maret
	30 Maret
	30 Maret – 03 April

: Topik Bahagiannya Keluargaku ( Kebiasaan Keluargaku )  
: Pondok Ramadhan  
: Libur Hari Besar Hari Raya Nyepi  
: Libur Hari Raya Idul Fitri 1447 H  
: Libur sekitar Hari Raya Idul Fitri  
: Halal Bihalal  
: Topik Bahagiannya Keluargaku ( Subtopik Anggota Keluargaku )

### Bulan April 2026

M	S	S	R	K	J	S
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

	03 April
	06 - 10 April
	14 – 17 April
	17 April
	18 April
	20 – 24 April
	28 April – 01 Mei

: Libur Hari Paskah  
: Topik Bahagiannya Keluargaku ( Subtopik Profesi Anggota Keluargaku )  
: Topik Bahagiannya Keluargaku ( Subtopik Rumahku )  
: Puncak Topik Bahagiannya Keluargaku  
: Wafat Isa Al Masih  
: Topik Senangnya Berkendara ( Subtopik Kendaraan Darat )  
: Topik Senangnya Berkendara ( Subtopik Kendaraan Udara )

### Bulan Mei 2026

M	S	S	R	K	J	S
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

	01 Mei
	02 Mei
	04 – 08 Mei
	08 Mei
	11 - 15 Mei
	14 Mei
	18 - 22 Mei
	22 Mei
	25 – 29 Mei
	27 Mei
	31 Mei

	: Hari Buruh Internasional
	: Hari Pendidikan Nasional
	: Topik Senangnya Berkendara ( Subtopik Kendaraan Air )
	: Puncak Topik Senangnya Berkendara
	: Topik Alam Semesta Ciptaan Allah ( Subtopik Benda Langit )
	: Kenaikan Isa Al Masih
	: Topik Alam Semesta Ciptaan Allah ( Subtopik Gejala Alam )
	: Puncak Topik Alam Semesta Ciptaan Allah
	: Pengayaan dan Persiapan Kegiatan HAN
	: Libur Hari Raya Idul Adha
	: Libur Hari Raya Waisak

### Bulan Juni 2026

M	S	S	R	K	J	S
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

	01 Juni
	01 – 05 Juni
	06 Juni
	08 – 12 Juni
	15 Juni
	16 Juni
	17 – 19 Juni
	20 Juni
	22 Juni – 11 Juli

	: Libur Hari Lahir Pancasila
	: Pengayaan dan Persiapan Kegiatan HAN
	: Hari Raya Idul Adha
	: Persiapan Tasyakuran Akhir Tahun
	: Tasyakuran Akhir Tahun
	: Libur Tahun Baru Hijriyah 1448 H
	: Persiapan kelengkapan perlengkapan murid, raport dan ijazah
	: Pembagian LPPAD Semester II
	: Libur Semester II

## H. Model Pembelajaran

Model pembelajaran adalah suatu desain atau rancangan yang menggambarkan proses rincian dan penciptaan situasi lingkungan yang memungkinkan anak berinteraksi dalam pembelajaran. Lima model pembelajaran utama yang telah disesuaikan dengan karakteristik anak usia dini dan mendukung implementasi Pembelajaran Mendalam.

**Model STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics)** diterapkan dalam bentuk sederhana melalui eksplorasi sains alam, pengenalan teknologi sederhana yang aman, engineering melalui kegiatan membangun dengan balok, seni sebagai media ekspresi, dan matematika dasar melalui pola dan bilangan. Integrasi STEAM dilakukan dalam proyek seperti membuat jembatan dari balok (engineering), menghias dengan warna-warni (arts), menghitung berapa balok yang digunakan (mathematics), mengamati mengapa jembatan bisa kuat (science), dan dokumentasi dengan foto (technology).

**Model Pembelajaran Kolaboratif** menjadi pendekatan utama dimana anak belajar bekerja sama dalam kelompok kecil untuk menyelesaikan tugas atau proyek bersama. Anak dibagi dalam kelompok 3-4 orang dengan peran yang jelas namun fleksibel, seperti pengamat, perancang, pelaksana, dan pencerita. Melalui model ini anak belajar berbagi ide, mendengarkan pendapat teman, mencapai kesepakatan, dan menghargai kontribusi setiap anggota kelompok.

**Model Project-Based Learning (PjBL)** diterapkan dalam bentuk proyek sederhana yang relevan dengan kehidupan anak. Proyek seperti "Membuat Taman Mini" melibatkan anak dalam tahapan perencanaan sederhana, pelaksanaan menanam dan merawat, serta presentasi hasil kepada teman dan orang tua. Setiap proyek dirancang untuk mengembangkan multiple dimensi profil lulusan dan berlangsung dalam periode waktu yang sesuai dengan daya konsentrasi anak.

**Model Problem-Based Learning (PBL)** disesuaikan dengan kemampuan anak melalui penyajian masalah sederhana yang dekat dengan kehidupan mereka. Contohnya masalah "Mengapa tanaman di kelas layu?" yang mendorong anak untuk mengamati, bertanya, mencari informasi, mencoba solusi, dan mengevaluasi hasilnya. Masalah yang dipilih bersifat konkret, dapat diamati langsung, dan memiliki solusi yang dapat dicoba oleh anak.

**Model Pembelajaran Inkuiri** diterapkan untuk mengembangkan rasa ingin tahu dan keterampilan berpikir kritis anak. Guru memfasilitasi anak untuk bertanya, mengamati, memprediksi, mencoba, dan menyimpulkan melalui kegiatan eksplorasi. Contohnya eksplorasi "Benda yang Tenggelam dan Mengapung" dimana anak didorong untuk memprediksi, menguji, mengamati, dan menyimpulkan berdasarkan percobaan yang mereka lakukan sendiri.

## **Prosedur Pelaksanaan**

Prosedur pelaksanaan pembelajaran di SPS. NUSA INDAH 53 mengikuti tahapan sistematis yang memastikan implementasi Pembelajaran Mendalam secara optimal.

**Tahap Persiapan** dimulai dengan guru mempersiapkan lingkungan belajar, menyiapkan media dan alat peraga, serta melakukan briefing singkat dengan tim untuk memastikan koordinasi yang baik ( pada kondisi tertentu ).

**Tahap Pembukaan (Circle Time) / Pembiasaan** dilaksanakan dengan kegiatan salam dan doa bersama, sharing pengalaman anak, pengenalan tema hari ini, dan penjelasan aktivitas yang akan dilakukan. Guru menggunakan lagu, gerakan, atau permainan sederhana untuk menciptakan suasana yang ceria dan siap belajar.

**Tahap Kegiatan Inti** merupakan implementasi pengalaman belajar memahami, mengaplikasi, dan merefleksi. **Fase Memahami** dilakukan melalui eksplorasi dan observasi dimana anak diajak mengamati, bertanya, dan mencoba memahami konsep baru melalui pengalaman langsung. **Fase Mengaplikasi** memberikan kesempatan anak untuk menerapkan pemahaman mereka dalam berbagai aktivitas seperti bermain peran, membuat karya, atau melakukan eksperimen sederhana. **Fase Merefleksi** dilakukan dengan meminta anak menceritakan kembali aktivitas mereka, mengungkapkan perasaan, dan berbagi hasil karya.

**Tahap Istirahat dan Makan** tidak hanya sebagai waktu break tetapi juga momen pembelajaran sosial dimana anak belajar berbagi, sopan santun, kebersihan, dan kemandirian. **Tahap Aktivitas Lanjutan** berupa permainan outdoor, aktivitas motorik kasar, atau eksplorasi alam yang memberikan kesempatan anak untuk bergerak bebas dan mengembangkan keterampilan fisik.

**Tahap Penutup** dilakukan dengan kegiatan refleksi sederhana, evaluasi bersama tentang aktivitas hari ini, doa penutup, dan persiapan pulang. Guru memberikan apresiasi terhadap partisipasi anak dan memberikan motivasi untuk kegiatan esok hari.

## **I. Metode Pembelajaran**

Metode adalah cara yang digunakan untuk mengimplementasikan rencana yang sudah disusun dalam kegiatan nyata agar tujuan yang telah disusun tercapai secara optimal.

Dalam memberikan layanan pada anak SPS. NUSA INDAH 53 guru mengimplementasikan metode pembelajaran sebagai berikut:

- a. Bercerita

Bercerita adalah cara bertutur dan menyampaikan cerita secara lisan. Cerita harus diberikan secara menarik. Mulai dari intonasi guru yang berubah-ubah mulai dari volume sampai dengan nada suara sampai dengan mimik guru saat bercerita. Anak diberi kesempatan untuk bertanya dan memberikan tanggapan. Pendidik dapat menggunakan buku sebagai alat bantu bercerita atau menggunakan media lain agar cerita yang disampaikan menarik perhatian anak.

Hal ini akan berguna bagi anak ketika suatu saat ia menemukan masalah yang hampir mirip dengan kisah atau dongeng yang pernah diceritakan gurunya. Dari kisah itu alam bawah sadar anak akan memicu nalar konstruktif pemecahan masalah yang dihadapi sesuai pesan-pesan moral atau intelektual yang diajarkan.

b. Demonstrasi

Demonstrasi digunakan untuk menunjukkan atau memeragakan cara untuk membuat atau melakukan sesuatu. Pada aplikasi metode ini banyak menarik perhatian anak karena anak dapat menggunakan fungsi tubuhnya untuk melakukan gerakan sehingga mereka merasa tertantang untuk melakukannya.

Demonstrasi mempunyai makna penting bagi anak yaitu:

1. Dapat memperlihatkan secara konkret apa yang dilakukan
2. Membantu mengembangkan kemampuan mengamati secara cermat dan teliti.
3. Membantu mengembangkan kemampuan untuk melakukan segala pekerjaan secara teliti, cermat dan tepat.
4. Membantu mengembangkan peniruan dan pengenalan secara tepat.

c. Bercakap-cakap

Bercakap-cakap dapat dilakukan dalam bentuk tanya jawab antara anak dengan pendidik atau antara anak dengan anak yang lain.

d. Pemberian tugas

Pemberian tugas dilakukan oleh pendidik untuk memberi pengalaman yang nyata kepada anak baik secara individu maupun secara berkelompok.

e. Sosio-drama/bermain peran

Sosio-drama atau bermain peran dilakukan untuk mengembangkan daya khayal/imajinasi, kemampuan berekspresi, dan kreativitas anak yang diinspirasi dari tokoh-tokoh atau benda-benda yang ada dalam cerita.

f. Karyawisata

Karyawisata adalah kunjungan secara langsung ke objek-objek di lingkungan kehidupan anak yang sesuai dengan tema yang sedang dibahas.

Berkaryawisata mempunyai makna penting bagi perkembangan anak karena dapat membangkitkan minat anak pada sesuatu hal, memperluas perolehan informasi, juga memperkaya lingkup program kegiatan belajar anak yang tidak mungkin dihadirkan dikelas.

g. Eksperimen

Eksperimen merupakan pemberian pengalaman nyata kepada anak dengan melakukan percobaan secara langsung dan mengamati hasilnya. Metode eksperimen dapat membantu anak memahami dengan jelas suatu proses dengan penuh perhatian dan guru akan membantu menambahkan penjelasan kepada anak tentang kesimpulan dari kegiatan-kegiatan yang mereka lakukan. Tujuan dari metode eksperimen adalah agar anak mampu secara aktif memahami informasi tentang apa yang ada disekitar lingkungan tempat tinggalnya. Dengan metode Eksperimen anak dapat belajar sains sederhana secara menyenangkan.

h. Project

Proyek merupakan suatu tugas yang terdiri atas rangkaian kegiatan yang diberikan oleh pendidik kepada anak, baik secara individu maupun secara berkelompok dengan menggunakan objek alam sekitar maupun kegiatan sehari-hari.

## BAB IV

### RENCANA PEMBELAJARAN

#### A. Program Tahunan

Bulan	Program	Prakiraan Alokasi Waktu
September 2025	Pertemuan Orang Tua Murid baru	
	Masa Pengenalan Lingkungan Sekolah	
Agustus 2025	Peringatan HUT RI	
	Deteksi dini Tumbuh Kembang Anak	
	Puncak topik Indonesia Raya	
September 2025	Supervisi guru	
	Deteksi dini Tumbuh Kembang Anak	
	Puncak topik Aku Anak Hebat	
	Peringatan Maulid Nabi Muhammad SAW	
	Deteksi dini Tumbuh Kembang Anak	
Oktober 2025	Supervisi guru	
	Deteksi dini Tumbuh Kembang Anak	
	Peringatan HUT TNI	
	Puncak topik Lingkunganku Tempat Belajarku	
	Peringatan Hari Santri	
November 2025	Deteksi dini Tumbuh Kembang Anak	
	Supervisi guru	
	Peringatan Hari Pahlawan	
	Puncak topik Berniaga	
Desember 2025	Deteksi dini Tumbuh Kembang Anak	
	Supervisi guru	
	Pembagian LPPAD	
	Libur semester 1	
Januari 2026	Tahun baru masehi	
	Deteksi dini Tumbuh Kembang Anak	
	Puncak topik Binatang Ciptaan Allah	
	Supervisi guru	
Februari 2026	Deteksi dini Tumbuh Kembang Anak	
	Supervisi guru	
	FAS ( Festival Anak Sholeh )	
Maret 2026	Deteksi dini Tumbuh Kembang Anak	
	Puncak topik Asyiknya Mengenal Tanaman	
	Pondok Ramadahn	
	Halal Bihalal	
	Supervisi guru	
April 2026	Puncak topik Bahagiannya Keluargaku	
	Wisata Edukasi	
	Deteksi dini Tumbuh Kembang Anak	

	Supervisi guru	
Mei 2026	Deteksi Dini Tumbuh Kembang Anak	
	Peringatan Hari Pendidikan Nasional	
	Puncak Topik Senangnya Berkendara	
	Puncak Topik Alam Semesta Ciptaan Allah	
	Peringatan HAN	
Juni 2026	Deteksi dini Tumbuh Kembang Anak	
	Supervisi guru	
	Tasyakuran Akhir Tahun	
	Pembagian LPPAD semester 2	
	Libur Semester 2	



## B. Program Semester Tahun Pelajaran 2025 / 2026

### 1. Elemen Capaian Pembelajaran

#### Elemen Nilai Agama dan Budi Pekerti

Lingkup Capaian Pembelajaran/Sub Elemen	Tujuan Pembelajaran ( Usia 3 – 4 Tahun )	Semester I	Semester II
<b>Nilai Agama</b> Murid percaya kepada Tuhan Yang Maha Esa sebagai pencipta dirinya, makhluk lain dan alam, serta mulai mengenal dan mempraktikkan ajaran pokok sesuai dengan agama dan kepercayaannya;	Murid mengenal bahwa Tuhan menciptakan kehidupan dan menyadari peran Tuhan dalam kehidupan sehari-hari	√	√
	Murid terbiasa berdoa dan menunjukkan sikap hormat dalam kegiatan ibadah bersama	√	√
<b>Budi Pekerti</b> <b>-Murid</b> menghargai diri sendiri dan memiliki rasa syukur terhadap Tuhan YME sehingga dapat berpartisipasi aktif dalam menjaga kebersihan, kesehatan, dan keselamatan dirinya; <b>-Murid</b> menghargai sesama manusia dengan berbagai perbedaannya sehingga mempraktikkan perilaku baik dan berakhlak mulia; dan	Murid menunjukkan perilaku sopan, jujur, empati, dan tanggung jawab sosial dalam bermain dan belajar	√	√
	Murid mengenal nilai baik dan buruk serta menunjukkan usaha menyelesaikan konflik secara positif	√	√
<b>Rasa Syukur kepada Tuhan YME &amp; Kesehatan</b> Murid menghargai alam dan seluruh makhluk hidup ciptaan Tuhan Yang Maha Esa.	Murid menunjukkan rasa syukur atas hal-hal baik dan belajar mengungkapkan rasa terima kasih dengan tulus	√	√
	Murid mengenal dan melakukan kebiasaan hidup sehat secara mandiri	√	√

#### Elemen Jatidiri

Lingkup CP/Sub Elemen	Tujuan Pembelajaran ( Usia 3 – 4 Tahun )	Semester I	Semester II
-----------------------	---	------------	-------------

Lingkup CP/Sub Elemen	Tujuan Pembelajaran ( Usia 3 – 4 Tahun )	Semester I	Semester II
<b>Identitas Diri</b> Murid mengenali identitas dirinya yang terbentuk oleh karakteristik fisik dan gender, minat, kebutuhan, agama, dan sosial budaya;	Murid mengenali ciri fisik, kesukaan, dan identitas sosialnya	√	√
	Murid menunjukkan rasa bangga terhadap keluarga dan budaya lokal	√	√
Sosial Emosional <b>Murid</b> mengenali kebiasaan-kebiasaan di lingkungan keluarga, satuan pendidikan, dan masyarakat; <b>Murid</b> mengenali, mengekspresikan, dan mengelola emosi diri, serta membangun hubungan sosial secara sehat; <b>Murid</b> mengenali perannya sebagai bagian dari keluarga, satuan pendidikan, masyarakat dan warga negara Indonesia sehingga dapat menyesuaikan diri dengan lingkungan, aturan dan norma yang berlaku, dan mengetahui keberadaan negara lain di dunia; dan	Murid mengenali, mengelola, dan mengekspresikan emosi secara sehat	√	√
	Murid membangun hubungan sosial yang sehat dan memahami norma	√	√
Fisik Motorik <b>Murid</b> memiliki fungsi gerak (motorik kasar, halus, dan taktil) untuk merawat dirinya, membangun kemandirian dan berkegiatan).	Murid melakukan gerakan eksploratif dan menunjukkan kemandirian	√	√
	Murid menunjukkan keberanian mencoba aktivitas baru	√	√

#### Elemen Dasar Literasi dan STEAM

Lingkup CP/Sub Elemen	Tujuan Pembelajaran ( Usia 3 – 4 Tahun )	Semester I	Semester II
<b>Literasi</b> Murid mengenali dan memahami berbagai informasi, mengomunikasikan perasaan dan pikiran	Murid memahami dan menggunakan bahasa lisan dan tulisan secara sederhana	√	√

Lingkup CP/Sub Elemen	Tujuan Pembelajaran ( Usia 3 – 4 Tahun )	Semester I	Semester II
secara lisan, tulisan, atau menggunakan berbagai media serta membangun percakapan, menunjukkan minat, dan berpartisipasi dalam kegiatan pramembaca;			
<b>Matematika</b> Murid memiliki kepekaan bilangan; mengidentifikasi pola; memiliki kesadaran tentang bentuk, posisi, dan ruang; menyadari adanya persamaan dan perbedaan karakteristik antar objek; mampu melakukan pengukuran dengan satuan tidak baku; dan memiliki kesadaran mengenai waktu;	Murid mengenal konsep bilangan, bentuk, ukuran, dan pola	√	√
<b>Sains</b> Murid mampu mengamati, menyebutkan alasan, pilihan atau keputusannya, mampu memecahkan masalah sederhana, serta mengetahui hubungan sebab akibat dari suatu kondisi atau situasi yang dipengaruhi oleh hukum alam dan kondisi sosial;	Murid menunjukkan rasa ingin tahu dan eksplorasi terhadap alam	√	√
<b>Teknologi dan Rekayasa</b> Murid menunjukkan kemampuan awal menggunakan dan merekayasa teknologi serta untuk mencari informasi, gagasan, dan keterampilan secara aman dan bertanggung jawab; dan	Murid mengenal dan menggunakan alat teknologi sederhana	√	√
	Murid mencoba menyusun dan membentuk benda untuk tujuan tertentu	√	√
<b>Seni</b> Murid mengeksplorasi berbagai proses seni, mengekspresikannya, serta mengapresiasi karya seni.	Murid mengekspresikan diri melalui karya visual, gerak, dan suara	√	√

## 2. Dimensi Profil Lulusan

No	Dimensi	Semester I	Semester II
1.	Keimanan dan ketakwaan kepada Tuhan YME	√	√
2.	Kewarganegaraan	√	√
3.	Penalaran kritis	√	√
4.	Kreativitas	√	√
5.	Kolaborasi	√	√
6.	Kemandirian	√	√
7.	Kesehatan	√	√
8.	Komunikasi	√	√

### C. Rencana Pembelajaran Mendalam (Terlampir)

RPPH dirancang dengan tiga komponen utama sesuai dengan prinsip Pembelajaran Mendalam. Komponen pertama adalah identifikasi yang mencakup analisis kesiapan anak, karakteristik materi, dan dimensi profil lulusan yang akan dikembangkan. Komponen kedua adalah desain pembelajaran yang meliputi capaian pembelajaran, topik pembelajaran yang kontekstual, integrasi lintas disiplin, tujuan pembelajaran spesifik, dan kerangka pembelajaran dengan empat elemen praktik pedagogis, lingkungan pembelajaran, kemitraan, dan pemanfaatan digital. Komponen ketiga adalah pelaksanaan yang mencakup pengalaman belajar memahami-mengaplikasi-merefleksi dengan prinsip berkesadaran, bermakna, dan menggembirakan.

## **D. Asesmen/Penilaian**

### **1. Asesmen atau Evaluasi Pembelajaran**

Asesmen di SPS. NUSA INDAH 53 dirancang berdasarkan prinsip *assessment for learning*, *assessment as learning*, dan *assessment of learning* yang disesuaikan dengan karakteristik anak usia dini. Asesmen bukan sekedar pengukuran capaian, tetapi alat untuk memahami perkembangan anak secara holistik dan memberikan umpan balik yang konstruktif.

Asesmen awal dilakukan untuk mengidentifikasi kesiapan anak sebelum pembelajaran dimulai. Ini mencakup pengetahuan awal, minat, latar belakang keluarga, gaya belajar, dan kebutuhan khusus anak. Informasi ini digunakan untuk merancang pembelajaran yang sesuai dengan karakteristik individual anak dan mengantisipasi kebutuhan dukungan yang diperlukan.

Asesmen proses dilakukan secara berkelanjutan selama pembelajaran berlangsung. Metode yang digunakan meliputi observasi / ceklist, catatan anekdot, dokumentasi foto / video, dan portofolio hasil karya anak. Asesmen ini memberikan gambaran real-time tentang perkembangan anak dan memungkinkan guru untuk melakukan penyesuaian pembelajaran secara responsif.

Asesmen akhir dilakukan untuk mengevaluasi pencapaian tujuan pembelajaran dan perkembangan dimensi profil lulusan. Asesmen ini bersifat komprehensif dan holistik, tidak hanya fokus pada aspek kognitif tetapi juga perkembangan sosial-emosional, fisik-motorik, bahasa, seni, dan nilai-nilai moral. Hasil asesmen dikomunikasikan kepada orang tua dalam bentuk portofolio, laporan naratif, dan diskusi personal.

Instrumen asesmen dirancang untuk *authentic assessment*, rubrik penilaian dikembangkan dengan indikator mengakomodasi keberagaman cara anak menunjukkan kompetensinya. Dokumentasi menjadi bagian penting dari asesmen untuk merekam perjalanan pembelajaran anak dan menjadi bukti perkembangan yang dapat dibagikan dengan orang tua.

### **2. Teknik Penilaian**

Teknik penilaian yang digunakan dalam pembelajaran SPS. NUSA INDAH 53 antara lain :

- a. Observasi
- b. Catatan Anekdote
- c. Hasil Karya
- d. Foto Berseri

## BAB V

### PENDAMPINGAN, EVALUASI DAN PENGEMBANGAN PROFESIONAL

#### A. Pendampingan dan Evaluasi

No	Kegiatan	Alokasi Waktu	Keterangan
1.	Supervisi	Setiap pendidik 2 kali per semester	Supervisi dilaksanakan sesuai format fokus supervisi
2.	Mentoring dan Coaching	Dilakukan 2 kali dalam tahun ajaran	Dilaksanakan tiga bulan sekali
3.	Penilaian Kinerja Guru (PKG)	Setiap bulan	Dikerjakan masing – masing guru dalam satu bulan sekali

#### B. Pengembangan Profesional Guru

No	Kegiatan	Alokasi Waktu	Keterangan
1.	<i>In House Training</i>	Setiap guru minimal diikutsertakan 1 kali dalam tahun ajaran	Berkaitan dengan PAUD
2.	KKG	Setiap bulan	Disesuaikan
3.	Workshop/Bimtek/Pelatihan PAUD	Setiap guru minimal diikutsertakan 1 kali dalam tahun ajaran	Berkaitan dengan PAUD

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

Kurikulum Satuan Pendidikan SPS. NUSA INDAH 53 ini menggambarkan perencanaan program secara menyeluruh selama satu tahun ajaran sesuai karakteristik serta visi misinya. Harapannya Kurikulum Satuan Pendidikan SPS. NUSA INDAH 53 dapat dijadikan acuan bagi pendidik dan tenaga kependidikan, orang tua serta pihak terkait dalam melaksanakan layanan secara holistik integratif. Kurikulum Satuan Pendidikan ini tidak menutup kemungkinan dapat terjadi perbaikan dalam pelaksanaannya, maka saran dan masukan tetap dibutuhkan agar SPS. NUSA INDAH 53 dapat memberikan layanan yang terbaik bagi anak-anak.

## **LAMPIRAN**

### **1. Format Rencana Pembelajaran Mendalam**

### **2. Format Penilaian**

- a. Observasi
- b. Catatan Anekdote
- c. Hasil Karya
- d. Foto Berseri



# MODUL AJAR PENDIDIKAN ANAK USIA DINI KURIKULUM MERDEKA PERENCANAAN PEMBELAJARAN MENDALAM

<b>Nama Guru Kelas</b>	<b>MINARNI</b>	Semester	1 (Gasal)
Asal Sekolah	SPS. Nusa Indah 53	Minggu Ke-	1
Fase	Fondasi	Bulan	September 2025
Jenjang/Kelas	(3-4 Tahun)	Alokasi Waktu	5 x 3 JP
Model Pembelajaran	Exploratory	Jumlah Anak	
Topik / Sub Topik	Aku Anak Hebat/Identitasku (Aku Istimewa: Ayo Kita Berkenalan)		

## A. IDENTIFIKASI

Peserta Didik	Anak usia 3-4 tahun (KB B) berada dalam tahap perkembangan eksplorasi diri dan sosial, dengan karakteristik rasa ingin tahu tinggi terhadap identitas diri dan lingkungan sekitar. Mereka belajar melalui permainan, eksplorasi sensori, dan interaksi sosial sederhana. Kemampuan bahasa berkembang pesat untuk mengekspresikan diri, namun masih membutuhkan bimbingan dalam aktivitas motorik halus dan kasar. Anak-anak pada usia ini mulai menunjukkan kemandirian, senang bercerita tentang diri mereka, dan membutuhkan pengakuan atas pencapaian mereka untuk membangun kepercayaan diri.			
Materi Pelajaran	Materi identitas diri mencakup pengenalan nama lengkap, usia, anggota keluarga, dan hal-hal yang disukai anak. Pembelajaran dirancang kontekstual dengan kehidupan sehari-hari anak melalui permainan interaktif, kegiatan seni kreatif, dan eksplorasi lingkungan. Metode penyampaian mengintegrasikan pembelajaran holistik yang mengembangkan aspek kognitif, sosial-emosional, fisik motorik, bahasa, dan nilai-nilai moral. Relevansi materi terhadap kehidupan anak membantu mereka memahami peran dalam keluarga dan lingkungan sekolah serta membangun fondasi konsep diri yang positif.			
Dimensi Profil Lulusan	<input checked="" type="checkbox"/> DPL1 Keimanan dan Ketakwaan terhadap Tuhan YME	<input checked="" type="checkbox"/> DPL3 Penalaran Kritis	<input checked="" type="checkbox"/> DPL5 Kolaborasi	<input checked="" type="checkbox"/> DPL7 Kesehatan
	<input checked="" type="checkbox"/> DPL2 Kewargaan	<input checked="" type="checkbox"/> DPL4 Kreativitas	<input checked="" type="checkbox"/> DPL6 Kemandirian	<input checked="" type="checkbox"/> DPL8 Komunikasi

## B. DESAIN PEMBELAJARAN

Capaian Pembelajaran	<ul style="list-style-type: none"> <li>- CP Jati Diri: Anak memahami identitas dirinya yang terbentuk oleh ragam minat, kebutuhan, karakteristik gender, agama, dan sosial budaya</li> <li>- CP Jati Diri: Anak menggunakan fungsi gerak (motorik kasar, halus, dan taktil) untuk mengeksplorasi dan memanipulasi berbagai objek dan lingkungan sekitar sebagai bentuk pengembangan diri</li> </ul>
Lintas Disiplin Ilmu	Nilai Agama dan Moral (mengenal ciptaan Tuhan dan bersyukur), Nilai Pancasila (menghargai perbedaan dan kerjasama), Fisik Motorik (koordinasi gerakan dan keterampilan motorik halus), Kognitif

	(pemecahan masalah dan daya ingat), Bahasa (komunikasi verbal dan non-verbal), Sosial Emosional (interaksi sosial dan pengenalan perasaan)
Tujuan Pembelajaran	Anak mampu memperkenalkan diri dengan menyebutkan nama dan satu hal yang disukai sambil melakukan gerakan fisik yang melibatkan koordinasi tangan dan kaki. Anak mampu memahami perannya sebagai bagian dari keluarga dan lingkungan sekolah.
Topik Pembelajaran	Aku Istimewa: Ayo Kita Berkenalan
Praktik Pedagogis	Menggunakan pendekatan Exploratory Learning yang memungkinkan anak mengeksplorasi identitas diri melalui permainan, observasi, dan eksperimen sederhana. Metode ini berkesadaran karena melibatkan anak secara aktif dalam proses penemuan diri, bermakna karena menghubungkan pembelajaran dengan pengalaman nyata anak, dan menggembirakan melalui aktivitas permainan yang menyenangkan dan interaktif.
Kemitraan Pembelajaran	Melibatkan keluarga dalam berbagi informasi tentang anak, guru kelas lain, dan teman sebaya untuk menciptakan lingkungan belajar yang mendukung.
Lingkungan Pembelajaran	Ruang kelas yang fleksibel dengan area bermain, sudut karya seni, dan ruang gerak bebas. Memanfaatkan lingkungan sekolah dan digital sederhana untuk eksplorasi.
Pemanfaatan Digital	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Perencanaan: Persiapan video cerita dan lagu digital, aplikasi dokumentasi pembelajaran</li> <li>- Pelaksanaan: Video interaktif "Ayo Berkenalan", musik latar untuk aktivitas, dokumentasi foto dan video proses belajar anak</li> <li>- Asesmen: Portofolio digital karya anak, rekaman video presentasi sederhana anak</li> <li>- Dukungan media ajar digital tersedia melalui <u>you tube</u></li> </ul>

## C. PENGALAMAN BELAJAR

### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN / LANGKAH-LANGKAH PEMBELAJARAN

#### C.1 AWAL (BERKESADARAN, BERMAKNA, MENGGEMBIRAKAN)

Pembuka dari proses pembelajaran yang bertujuan untuk mempersiapkan peserta didik sebelum memasuki inti pembelajaran. Kegiatan dalam tahap ini meliputi orientasi yang bermakna, apersepsi yang kontekstual, dan motivasi yang menggembirakan:

1. Salam dan doa pembuka
2. Menyanyikan lagu "1234 Pergi Sekolah"
3. Kegiatan pemantik video/cerita "Ayo Berkenalan"
4. Diskusi ide kegiatan hari ini
5. Pertanyaan pemantik untuk mengembangkan:
  - a) "Apa yang membuat kamu istimewa sebagai ciptaan Tuhan?" (Keimanan dan Ketakwaan)
  - b) "Bagaimana cara kamu menunjukkan rasa sayang kepada keluarga?" (Kewargaan)
  - c) "Mengapa setiap orang memiliki nama yang berbeda?" (Penalaran Kritis)
  - d) "Apa yang akan kamu buat untuk menunjukkan siapa dirimu?" (Kreativitas)
  - e) "Bagaimana cara berkenalan dengan teman baru?" (Kolaborasi)

- f) "Apa yang bisa kamu lakukan sendiri tanpa bantuan?" (Kemandirian)
- g) "Bagaimana perasaanmu ketika memperkenalkan diri?" (Komunikasi)
- h) "Gerakan apa yang membuat tubuhmu sehat dan kuat?" (Kesehatan)

## C.2 INTI

Pada tahap ini, anak aktif terlibat dalam pengalaman belajar memahami, mengaplikasi, dan merefleksi. Guru menerapkan prinsip pembelajaran berkesadaran, bermakna, menggembirakan untuk mencapai tujuan pembelajaran.

<b>MEMAHAMI (BERKESADARAN, BERMAKNA)</b>	
<b>Hari</b>	<b>Uraian Kegiatan</b>
1	<p>Kegiatan 1 : Permainan Bagan Lompat Integrasi Sense (Kesehatan, Kemandirian). Alat dan Bahan : Hula hop. Cara Membuat dan Memainkannya :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Siapkan hula hop dan tata dengan urutan (1 hula hop- 2 hula hop yang berjejer-1 hula hop- 2 hula hop yang berjejer/seperti pada gambar)</li> <li>- Kemudian mintalah anak-anak untuk melewatinya dengan melompat pada 2 hula hop dan satu hula hop dan kembali 2 hula hop dan seterusnya hingga selesai.</li> </ul> <p>Kegiatan 2 : Kartu Nama Kreatif (Kreativitas, Komunikasi). Alat dan Bahan: Karton, krayon atau spidol warna, stiker, glitter Cara Bermain: Anak diminta membuat kartu nama mereka sendiri. Guru membantu menulis nama lengkap anak di karton, kemudian anak menghias kartu namanya dengan krayon, stiker, atau glitter. Anak juga diminta menuliskan atau menempelkan angka yang menunjukkan usianya. Setelah selesai, anak diminta mempresentasikan kartu namanya di depan kelas.</p> <p>Kegiatan 3 : Kartu Identitas (Keimanan dan Ketakwaan, Komunikasi). Alat dan Bahan: Kartu kosong, foto kecil anak-anak, spidol. Cara Bermain: Ajak anak-anak membuat kartu identitas sederhana dengan nama dan foto mereka. Mereka bisa mengenalkan kartu identitas mereka kepada teman-teman.</p>
2	<p>Kegiatan 1 : Melatih Daya Ingat Anak (Penalaran Kritis). Alat dan Bahan : Gelas Kertas, Pom pom atau mainan lainnya, Papan, Cara Memainkannya :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Siapkan 10-12 biji gelas kertas lalu bagi menjadi dua bagian dan di tata dalam keadaan terbalik dan saling berhadapan (seperti gambar).</li> <li>- Selanjutnya beri setiap gelas kertas pom-pom dengan warna yang berbeda, dan mintalah anak-anak untuk memerhatikannya.</li> <li>- Kemudian tutup dengan papan dan minta anak untuk memasang atau menata kembali seperti apa yang mereka lihat tadi.</li> </ul> <p>Kegiatan 2 : Puzzle Tubuhku (Kesehatan, Kemandirian). Alat dan Bahan: Puzzle sederhana berbentuk tubuh manusia Cara Bermain: Anak diberikan puzzle berbentuk tubuh manusia. Mereka diminta menyusun puzzle tersebut sambil</p>

	<p>menyebutkan nama bagian-bagian tubuh. Setelah selesai, anak diminta menunjukkan bagian tubuh yang sama pada dirinya.</p> <p>Kegiatan 3 : Lingkaran Nama (Kolaborasi, Komunikasi). Alat dan Bahan: Tidak ada alat khusus. Cara Bermain: Berdiri atau duduk dalam lingkaran dan sebutkan nama lengkap sambil melakukan gerakan tangan atau kaki lucu. Teman-teman lain akan meniru sambil memanggil nama teman tersebut.</p>
<b>MEMAHAMI (BERKESADARAN, BERMAKNA)</b>	
<b>Hari</b>	<b>Kegiatan</b>
3	<p>Kegiatan 1 : Mengambil Bola Sesuai Instruksi Dengan Tantangan (Penalaran Kritis, Kesehatan). Alat dan Bahan : 2 Tongkat kecil, Bola plastik (bisa di ganti dengan buah-buahan atau sayur-sayur /sesuaikan dengan tema). Cara Membuat dan Memainkannya :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Siapkan bola dengan berbagai warna dan letakkan sejajar di lantai</li> <li>- 2 guru bisa memegang tongkat pada ujung bagian kanan dan kiri.</li> <li>- Tongkat digerak-gerakkan membuka dan menutup di atas bola, sebagai tantangan anak-anak ketika akan mengambil bola warna</li> <li>- Anak hanya akan mengambil bola sesuai dengan instruksi misal, ambil bola merah, maka anak-anak harus dapat mengambil bola merah dengan catatan agar tangan tidak terkena jepitan tongkat.</li> </ul> <p>Kegiatan 2 : Cerita Bergambar "Aku dan Keluargaku" (Kewargaan, Kreativitas). lat dan Bahan: Kertas gambar besar, krayon atau pensil warna Cara Bermain: Anak diminta menggambar dirinya dan keluarganya di kertas gambar besar. Setelah selesai, anak diminta menceritakan gambarnya, termasuk menyebutkan nama dan peran setiap anggota keluarga yang digambar. Guru bisa membantu dengan pertanyaan pengarah.</p> <p>Kegiatan 3 : Buku Keluargaku (Kewargaan, Komunikasi). Alat dan Bahan: Kertas, krayon, foto keluarga. Cara Bermain: Bantu anak-anak membuat buku kecil bertema keluarga mereka. Setiap halaman bisa mengenalkan anggota keluarga dengan gambar dan nama.</p>
4	<p>Kegiatan 1 : Dot Painting (Kreativitas, Kemandirian). Alat dan Bahan : Nampan (opsional), Kertas HVS, Cat warna, Cotton buds.</p> <p>Cara Membuat dan Memainkannya :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Siapkan nampan, kemudian letakkan kertas HVS di atas nampan, selanjutnya buat huruf membentuk nama anak anak dan mintalah anak-anak memberi warna menggunakan cat warna dengan cotton buds mengikuti garis huruf tersebut.</li> <li>- Bicarakan juga tentang setiap huruf dalam nama anak-anak dan bunyi apa yang dihasilkannya. Bicara tentang kata-kata lain yang dimulai dengan suara itu.</li> </ul>

	<p>Kegiatan 2 : Lingkaran Perkenalan (Kolaborasi, Komunikasi). Alat dan Bahan: Bola kecil Cara Bermain: Anak-anak duduk membentuk lingkaran. Guru memulai dengan memperkenalkan diri (nama lengkap, usia, hal yang disukai) sambil memegang bola. Kemudian bola dilempar ke salah satu anak. Anak yang menangkap bola harus memperkenalkan diri dengan cara yang sama.</p> <p>Kegiatan 3 : Temukan Temanmu (Kolaborasi, Penalaran Kritis). Alat dan Bahan: Kartu nama semua anak. Cara Bermain: Anak-anak harus mencari dan cocokkan kartu nama temannya dengan anak sebenarnya. Ini meningkatkan pemahaman mereka tentang nama teman-temannya.</p>
<b>MEREFLEKSI (BERKESADARAN, BERMAKNA)</b>	
<b>Hari</b>	<b>Kegiatan</b>
5	<p>Kegiatan 1 : Lempar dan Tempel Bola (Kesehatan, Kemandirian). Alat dan Bahan : Papan atau jemuran baju, Selotip, Gunting, Bola Plastik. Cara Membuat dan Memainkannya :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Siapkan Jemuran baju</li> <li>- Kemudian rekatkan selotip pada bagian kanan dan tarik tempel lagi pada bagian kiri, lalu beri selotip, pada bagian bawahnya lakukan yang sama, hingga mendapatkan lebar yang diinginkan.</li> <li>- Kemudian mintalah anak-anak untuk melemparkan bola dengan jarak menjauh dari obyek , kegiatan ini dapat digunakan untuk anak-anak hingga usia 5-6 tahun dengan jarak yang lebih menjauh lagi dari titik obyek.</li> </ul> <p>Kegiatan 2 : Menyusun Pohon Keluarga (Kewargaan, Kreativitas). Alat dan Bahan: Kertas besar, foto keluarga, lem, spidol. Cara Bermain: Ajak anak-anak membuat pohon keluarga mereka dengan menempelkan foto anggota keluarga di dahan pohon kertas besar dan mengenalkan anggota keluarganya.</p> <p>Kegiatan 3 : Puzzle Keluarga (Kewargaan, Penalaran Kritis). Alat dan Bahan: Foto keluarga yang dipotong menjadi puzzle. Cara Bermain: Berikan puzzle yang terdiri dari foto keluarga dan bantu anak menyusun kembali gambar. Ini bisa dilanjutkan dengan anak menjelaskan siapa saja dalam gambar.</p>

### **C.3 PENUTUP (BEKESADARAN, MENGGEMBIRAKAN)**

Tahap akhir dalam proses pembelajaran yang bertujuan memberikan umpan balik yang konstruktif kepada anak atas pengalaman belajar yang telah dilakukan, menyimpulkan pembelajaran, dan anak terlibat dalam perencanaan pembelajaran selanjutnya:

1. Recalling kegiatan dan perasaan anak
2. Diskusi hasil karya dan pencapaian
3. Penyimpulan dan penguatan sikap positif
4. Informasi kegiatan esok hari
5. Doa penutup dan persiapan pulang

#### **D. ASESMEN PEMBELAJARAN**

Asesmen pada Awal Pembelajaran: Observasi kesiapan anak dalam memahami konsep identitas diri dan kemampuan dasar berkomunikasi:


- Mengamati kemampuan anak menyebutkan nama dan informasi dasar tentang diri
- Menilai tingkat kepercayaan diri anak dalam berinteraksi sosial
- Mengobservasi kemampuan motorik dasar anak dalam aktivitas sederhana
- Mencatat minat dan preferensi anak terhadap berbagai jenis kegiatan
- Mengidentifikasi gaya belajar dan cara komunikasi yang disukai anak

Asesmen pada Proses Pembelajaran: Pengamatan berkelanjutan terhadap partisipasi dan perkembangan anak selama kegiatan:

- Mengobservasi antusiasme dan keterlibatan anak dalam setiap aktivitas
- Mencatat kemajuan kemampuan motorik halus dan kasar anak
- Mengamati perkembangan kemampuan komunikasi dan ekspresi diri
- Menilai kemampuan kerjasama dan interaksi sosial dengan teman
- Mendokumentasikan proses kreatif dan problem solving anak

Asesmen pada Akhir Pembelajaran: Evaluasi pencapaian tujuan pembelajaran dan perkembangan holistik anak:

- Menilai kemampuan anak memperkenalkan diri secara lengkap dan percaya diri
- Mengamati pemahaman anak tentang peran dalam keluarga dan sekolah
- Mengevaluasi kemampuan anak melakukan koordinasi gerakan sambil berbicara
- Mencatat perkembangan kreativitas dalam mengekspresikan identitas diri
- Mengassess kemampuan anak berinteraksi positif dengan lingkungan sosial

Pengelola  
SPS Nusa Indah 53  
  
ERNAWATI, S.Pd., Gr.

Guru Kelas,  
Kelompok Bintang 1

  
MINARNI

**ASESMEN SPS. NUSA INDAH 53 TERPADU**  
**CATATAN ANEKDOT**  
**TAHUN AJARAN 2025/2026**

Jenjang / Kelas : SPS/ Bintang 1 Semester / Minggu :  
Guru Kelas : Minarni

---

Tanggal	Nama Anak	Kejadian Teramati	Analisis Capaian

**ASESMEN SPS. NUSA INDAH 53 TERPADU  
CEKLIS IKTP (INDIKATOR KETERCAPAIAN TUJUAN  
PEMBELAJARAN)  
TAHUN AJARAN 2025/2026**

Jenjang / Kelas : SPS/ Bintang 1  
Guru Kelas : Minarni

Semester / Minggu :

No	IKTP	Nama Anak		Keterangan / Kejadian Teramati
		Sudah Muncul	Belum Muncul	
1	Menyebutkan nama lengkap dengan jelas			
2	Menyebutkan nama orang tua (ayah dan ibu)			
3	Menyebutkan alamat rumahnya			
4	Berani berkenalan dengan teman baru			
5	Dapat berinteraksi dengan guru di sekolah			
6	Melompat sambil menyebutkan namanya			
7	Menulis/mencoba menulis namanya sendiri			
8	Mau berbagi mainan dengan teman sebaya			
9	Menanggapi perasaan teman dengan tepat			
10	Menggambar peta sederhana rumah mereka			



**ASESMEN SPS. NUSA INDAH 53 TERPADU  
DOKUMENTASI HASIL KARYA  
TAHUN AJARAN 2025/2026**

Jenjang / Kelas : SPS/ Bintang 1 Semester / Minggu :  
Guru Kelas : Minarni

Tanggal	Nama Anak	Foto Karya Anak	Deskripsi Foto dan Analisis Capaian Perkembangan

**ASESMEN SPS. NUSA INDAH 53 TERPADU  
FOTO BERSERI  
TAHUN AJARAN 2025/2026**

Jenjang / Kelas : SPS/ Bintang 1  
Guru Kelas : Minarni

Semester / Minggu :

Tanggal	Nama Anak, dan Dokumentasi Foto (Minimal 3)	Deskripsi Foto dan Analisis CP

Catatan: Foto berseri fokus pada proses perkembangan pada satu keterampilan/kegiatan yang sama dari waktu ke waktu; Menunjukkan progres bertahap dalam penguasaan suatu keterampilan;